

日 本 国 特 許 庁

PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

3618 U.S. PRO  
09/748206  
12/27/00

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日

Date of Application: 2000年 1月 6日

出 願 番 号

Application Number: 特願2000-005726

出 願 人

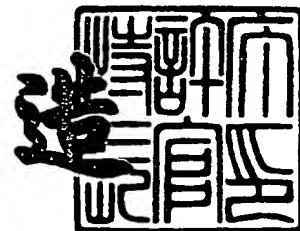
Applicant(s): 株式会社ニコン技術工房  
株式会社ニコン

CERTIFIED COPY OF  
PRIORITY DOCUMENT

2000年 8月18日

特許庁長官  
Commissioner,  
Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2000-3065834

【書類名】 特許願

【整理番号】 99-01442

【提出日】 平成12年 1月 6日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H04N 5/782

【発明者】

    【住所又は居所】 東京都品川区二葉1丁目3番25号 株式会社ニコン技術工房内

    【氏名】 大村 晃

【特許出願人】

    【識別番号】 596075462

    【氏名又は名称】 株式会社ニコン技術工房

【特許出願人】

    【識別番号】 000004112

    【氏名又は名称】 株式会社ニコン

【代理人】

    【識別番号】 100078189

    【弁理士】

    【氏名又は名称】 渡辺 隆男

【手数料の表示】

    【予納台帳番号】 050902

    【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

    【物件名】 明細書 1

    【物件名】 図面 1

    【物件名】 要約書 1

    【包括委任状番号】 9901926

    【包括委任状番号】 9705788

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 録画装置

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、  
複数の番組映像データを同時に記録を行う記録制御手段と、  
前記記録媒体への番組映像データの記録を停止する記録停止手段と、  
特定の番組映像データを選択する選択手段と、

前記記録媒体に複数の番組映像データを同時に記録している場合に、前記選択手段で選択した特定の番組映像データに対して前記記録停止手段による記録停止を許可するよう制御する制御手段とを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 2】 番組情報の映像を外部表示装置に出力する出力手段と、  
前記出力手段は、前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力することを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 3】 前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段を有し、

前記再生手段により番組映像データを再生しているときには前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力せずに再生映像を出力することを特徴とする請求項 2 に記載の録画装置。

【請求項 4】 前記記録停止手段に番組映像データの記録停止を指示する時に操作する記録停止ボタンを有することを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 5】 リモコン装置を有し、

前記記録停止ボタンは前記リモコン装置に設けられていることを特徴とする請求項 4 に記載の録画装置。

【請求項 6】 前記選択手段が選択している特定の番組映像データを識別可能に表示部に表示する表示部を有することを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 7】 前記選択手段が選択している特定の番組映像データを識別可能に表示部に表示すると共に、前記出力手段により特定番組映像データの番組情報の映像を出力することを特徴とする請求項 6 に記載の録画装置。

【請求項 8】 前記制御手段は、前記選択手段により新たな番組映像データを選択するまで特定の番組映像データに対して記録停止を許可し続けることを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 9】 前記制御手段は、前記選択手段により新たな番組映像データを選択すると、新たな番組映像データに対して記録停止を許可すると共に、特定の番組映像データに対して記録停止を禁止することを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 10】 前記記録媒体はランダムアクセス可能な記録媒体であることを特徴とする請求項 1 に記載の録画装置。

【請求項 11】 前記記録媒体は録画装置に内蔵されたハードディスクであることを特徴とする請求項 10 に記載の録画装置。

【請求項 12】 放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、  
複数の番組映像データを同時に記録を行う記録制御手段と、  
前記記録媒体への番組映像データの記録を停止する記録停止手段と、  
特定の番組映像データを選択する選択手段と、  
番組情報の映像を外部表示装置に出力する出力手段と、  
前記出力手段により、前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力するよう制御する制御手段とを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 13】 前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段を有し、

前記制御手段は、前記再生手段により番組映像データを再生しているときには前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力せずに再生映像を出力することを特徴とする請求項 12 に記載の録画装置。

【請求項 14】 放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、  
前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段と、  
所定の番組映像データを再生しているときに、新たな番組映像データの再生が指示されると前記所定の番組映像データの再生を停止するよう制御する制御手段とを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 1 5】 前記記録媒体はランダムアクセス可能な記録媒体であることを特徴とする請求項 1 4 に記載の録画装置。

【請求項 1 6】 前記記録媒体は録画装置に内蔵されたハードディスクであることを特徴とする請求項 1 5 に記載の録画装置。

【請求項 1 7】 放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、  
番組映像データの記録または再生を行う制御手段と、  
番組映像データの記録を停止するために操作される記録停止ボタンと、  
番組映像データの再生を停止するために操作される再生停止ボタンとを有し、  
前記記録停止ボタンと前記再生停止ボタンとはそれぞれ録画装置本体に配置することを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 1 8】 番組映像データの記録を開始するために操作される記録ボタンを有し、

前記記録停止ボタンは、前記記録ボタンと近接して配置し、前記再生停止ボタンとは前記記録ボタンより離れて配置していることを特徴とする請求項 1 7 に記載の録画装置。

【請求項 1 9】 番組映像データの再生を開始するために操作される再生ボタンとを有し、

前記再生停止ボタンは、前記再生ボタンと近接して配置し、前記記録停止ボタンとは前記再生ボタンより離れて配置していることを特徴とする請求項 1 7 に記載の録画装置。

【請求項 2 0】 放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、  
前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段と、  
番組映像データの再生を停止する停止手段と、  
前記停止手段により番組映像データを再生途中で停止した場合に、再生再開するときには、停止した場面より遡った場面から再生するよう制御する制御手段とを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 2 1】 前記制御手段は、前記停止手段により再生が停止されてから再生が再開されるまでの時間が所定時間以上経過したときに、停止した場面より遡った場面から再生するように制御することを特徴とする請求項 2 0 に記載の録

画装置。

【請求項 2 2】 放送される番組信号を受信する受信手段と、

前記受信手段により受信した番組信号から所定の順位でチャンネルを選択変更するために操作する操作手段と、

前記操作手段の操作に応じて変更されるチャンネルの順位を過去の変更状況により制御する制御手段とを有することを特徴とする録画装置。

【請求項 2 3】 前記制御手段は、過去に観賞した番組の曜日、時間帯を記憶し、操作手段が操作された曜日、時間帯によりチャンネルの順位を変更することを特徴とする請求項 2 2 に記載の録画装置。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本発明はテレビチューナー等により受信された番組映像データを大容量の記憶媒体に録画する録画装置に関し、特に、ハードディスク等のランダムアクセス可能な記憶媒体を備える録画装置に関する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

動画像データはデータ量が多いため番組映像データを録画する録画装置として、磁気テープを記憶媒体とした V T R (Video Tape Recorder) が広く使用されている。しかし、近年、高密度化によりハードディスク等のランダムアクセスが可能な記憶媒体でも大容量のものが出てきたため、ランダムアクセス可能な記憶媒体を用いた録画装置が登場している。ランダムアクセス可能な記録媒体を用いた録画装置は、従来の V T R ではできなかった様々な機能を備えることができる。

【0 0 0 3】

【発明が解決しようとする課題】

しかし、従来の V T R より多機能になることで、操作が複雑になってしまう、誤った操作をさせてしまう等の問題が生じる可能性がある。本発明では、このような問題のない録画装置を提供することを目的とする。

## 【0004】

## 【課題を解決するための手段】

請求項1に記載した発明は、録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、複数の番組映像データを同時に記録を行う記録制御手段と、前記記録媒体への番組映像データの記録を停止する記録停止手段と、特定の番組映像データを選択する選択手段と、前記記録媒体に複数の番組映像データを同時に記録している場合に、前記選択手段で選択した特定の番組映像データに対して前記記録停止手段による記録停止を許可するよう制御する制御手段とを有する構成とした。このような構成にすることにより、複数の番組映像データを同時に記録しているときに、記録停止を行った場合に、選択されている番組映像データに対する記録を停止できるので、複数の番組映像データを個々に記録停止させることが可能になり、更に記録停止させたくない番組映像データを誤って記録停止させてしまうことがない。

## 【0005】

請求項2に記載した発明は、請求項1に記載の録画装置において、番組情報の映像を外部表示装置に出力する出力手段と、前記出力手段は、前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力する構成とした。

請求項3に記載した発明は、請求項2に記載の録画装置において、前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段を有し、前記再生手段により番組映像データを再生しているときには前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力せずに再生映像を出力する構成とした。

## 【0006】

請求項4に記載した発明は、請求項1に記載の録画装置において、前記記録停止手段に番組映像データの記録停止を指示する時に操作する記録停止ボタンを有する構成とした。

請求項5に記載した発明は、請求項4に記載の録画装置において、リモコン装置を有し、前記記録停止ボタンは前記リモコン装置に設けられている構成とした。

## 【0007】

請求項 6 に記載した発明は、請求項 1 に記載の録画装置において、前記選択手段が選択している特定の番組映像データを識別可能に表示部に表示する表示部を有する構成とした。

請求項 7 に記載した発明は、請求項 6 に記載の録画装置において、前記選択手段が選択している特定の番組映像データを識別可能に表示部に表示すると共に、前記出力手段により特定番組映像データの番組情報の映像を出力する構成とした。

#### 【0008】

請求項 8 に記載した発明は、請求項 1 に記載の録画装置において、前記制御手段は、前記選択手段により新たな番組映像データを選択するまで特定の番組映像データに対して記録停止を許可し続ける構成とした。

請求項 9 に記載した発明は、請求項 1 に記載の録画装置において、前記制御手段は、前記選択手段により新たな番組映像データを選択すると、新たな番組映像データに対して記録停止を許可すると共に、特定の番組映像データに対して記録停止を禁止する構成とした。

#### 【0009】

請求項 10 に記載した発明は、請求項 1 に記載の録画装置において、前記記録媒体はランダムアクセス可能な記録媒体である構成とした。

請求項 11 に記載した発明は、請求項 10 に記載の録画装置において、前記記録媒体は録画装置に内蔵されたハードディスクである構成とした。

請求項 12 に記載した発明は、録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、複数の番組映像データを同時に記録を行う記録制御手段と、前記記録媒体への番組映像データの記録を停止する記録停止手段と、特定の番組映像データを選択する選択手段と、番組情報の映像を外部表示装置に出力する出力手段と、前記出力手段により、前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力するよう制御する制御手段とを有する構成とした。このような構成にすることにより、複数の番組映像データを同時に記録しているときに、選択している番組映像データの番組情報を外部表示装置に出力するので、外部表示装置に表示されている映像を見れば選択されている番組映像



データがどれであるか判別することができる。

【 0 0 1 0 】

請求項 1 3 に記載した発明は、請求項 1 2 に記載の録画装置において、前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段を有し、前記制御手段は、前記再生手段により番組映像データを再生しているときには前記選択手段が選択している特定番組映像データの番組情報の映像を出力せずに再生映像を出力する構成とした。このような構成にすることにより、再生映像の鑑賞を継続しながら特定番組データを選択することができる。

【 0 0 1 1 】

請求項 1 4 に記載した発明は、録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段と、所定の番組映像データを再生しているときに、新たな番組映像データの再生が指示されると前記所定の番組映像データの再生を停止するよう制御する制御手段とを有する構成とした。

【 0 0 1 2 】

請求項 1 5 に記載した発明は、請求項 1 4 に記載の録画装置において、前記記録媒体はランダムアクセス可能な記録媒体である構成とした。

請求項 1 6 に記載した発明は、請求項 1 5 に記載の録画装置において、前記記録媒体は録画装置に内蔵されたハードディスクである構成とした。

請求項 1 7 に記載した発明は、録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、番組映像データの記録または再生を行う制御手段と、番組映像データの記録を停止するために操作される記録停止ボタンと、番組映像データの再生を停止するために操作される再生停止ボタンとを有し、前記記録停止ボタンと前記再生停止ボタンとはそれぞれ録画装置本体に配置することを有する構成とした。このような構成にすることにより、例えば、番組映像データの記録と再生を同時に行っているときに、録画装置本体に配置された記録停止ボタンを操作すれば記録の停止を行うことができ、再生停止ボタンを操作すれば再生の停止をそれぞれ行うことができる。

【 0 0 1 3 】

請求項 1 8 に記載した発明は、請求項 1 7 に記載の録画装置において、番組映像データの記録を開始するために操作される記録ボタンを有し、前記記録停止ボタンは、前記記録ボタンと近接して配置し、前記再生停止ボタンとは前記記録ボタンより離れて配置している構成とした。このような構成にすることにより、誤操作を防止できる。

【 0 0 1 4 】

請求項 1 9 に記載した発明は、請求項 1 7 に記載の録画装置において、番組映像データの再生を開始するために操作される再生ボタンとを有し、前記再生停止ボタンは、前記再生ボタンと近接して配置し、前記記録停止ボタンとは前記再生ボタンより離れて配置している構成とした。

請求項 2 0 に記載した発明は、録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、前記記録媒体に記録された番組映像データを再生する再生手段と、

番組映像データの再生を停止する停止手段と、前記停止手段により番組映像データを再生途中で停止した場合に、再生再開するときには、停止した場面より遡った場面から再生するよう制御する制御手段とを有する構成とした。このような構成にすることにより、鑑賞者は、一度再生した場面を見直すことになり停止した場面に至るまでの番組内容を思い出すことができる。

【 0 0 1 5 】

請求項 2 1 に記載した発明は、請求項 2 0 に記載の録画装置において、前記制御手段は、前記停止手段により再生が停止されてから再生が再開されるまでの時間が所定時間以上経過したときに、停止した場面より遡った場面から再生するよう制御する構成とした。

請求項 2 2 に記載した発明は、録画装置において、放送される番組信号を受信する受信手段と、前記受信手段により受信した番組信号から所定の順位でチャンネルを選択変更するために操作する操作手段と、前記操作手段の操作に応じて変更されるチャンネルの順位を過去の変更状況により制御する制御手段とを有する構成とした。このような構成にすることにより、例えばよく鑑賞するチャンネルの優先順位を高くすれば、すばやくよく鑑賞するチャンネルを選択することがで

きる。

【0016】

請求項23に記載した発明は、請求項22に記載の録画装置において、前記制御手段は、過去に観賞した番組の曜日、時間帯を記憶し、操作手段が操作された曜日、時間帯によりチャンネルの順位を変更する構成とした。このような構成にすることにより、例えば週に1回同じ時間帯に放送される番組をよく鑑賞している場合には、その番組が放送される曜日、時間帯にチャンネル変更の操作をする  
と優先してその番組が鑑賞できる。

【0017】

【発明の実施の形態】

以下に本発明の実施の形態について説明する。

(実施の形態1)

先ず、本発明に係る録画装置の実施の形態1について説明する。図1は、本発明に係る録画装置の一実施形態を前面から見た図である。

【0018】

カードメモリ挿入口112は、デジタルカメラ等で使用されるカードメモリ内の画像データを読み取る時にカードメモリを挿入するための開口部である。カードメモリ挿入口112の内部には後述するカードメモリスロット22が配置されている。デジタルカメラ等で使用されているカードメモリは複数種類存在する。複数種類のカードメモリに対応するため複数の挿入口、スロットを用意してもよい。カードメモリ挿入口112の横には、イジェクトボタン113が設けられている。イジェクトボタン113は、カードメモリスロット22に挿入されたカードメモリをイジェクトする。表示部110は、番組情報、時刻、「再生中」「録画中」等の状況、ハードディスク16の残容量等を表示する。USBコネクタ115は、USBインターフェースを備えた他の機器と信号の授受を行うためのコネクタである。IEEE1394コネクタ114は、IEEE1394インターフェースを備えたデジタルカメラ等の他の機器と信号の授受を行うためのコネクタである。

【0019】

また、録画装置1には、録画、再生等の制御を開始するために用いられる電源

ボタン100、選択ボタン102、再生一時停止ボタン103、再生ボタン104、再生停止ボタン105、録画一時停止ボタン106、録画ボタン107、録画停止ボタン108、十字ボタン109が設けられている。再生一時停止ボタン103、再生ボタン104、再生停止ボタン105の3ボタンは近接して配置されている。また、再生の3ボタンと少し離れた位置に、録画一時停止ボタン106、録画ボタン107、録画停止ボタン108の3ボタンが近接して配置されている。このように、再生用のボタンと録画用のボタンとを離して配置することにより誤操作を防ぐ。これらボタンは、後述するリモコン24に設けられた同名を付したボタンと同様の機能を有する。これらボタンの機能については、リモコン24の説明でされるのでここでは省略する。また、後述するフローチャート図の説明ではリモコン24に設けられているボタンを使用した例を説明しているが、録画装置1に設けられた同名を付したボタンでも同様に使用できる。

#### 【0020】

図2は、本発明に係る録画装置の一実施形態の構成を示すブロック図である。

アンテナ25は、放送局から送信されるデジタル放送信号を受信して選局回路4に出力する。放送局は、映像信号にMPEG2方式の圧縮符号化処理を施した番組映像データに、例えば番組に関連した情報をHTML形式等の様々なデータを付加してデジタル放送信号として送信する。選局回路4は、アンテナ25と接続され、アンテナ25により受信されたデジタル放送信号から所定の伝送チャンネルを選択する回路である。復調・誤り訂正回路5は、選局回路4から出力された伝送チャンネルの受信データにQPSK等の復調処理を施した、誤り訂正処理を行う回路である。パケット分離回路6は、受信データのビットストリーム中に含まれる識別情報に基づいてパケットを分離しパケット単位毎のビットストリーム得るための回路であり、番組映像データと番組付加データとを分離する。MPEG回路7は、パケット分離回路6で分離されたMPEG2方式の番組映像データをデコードし、符号化される前の映像信号と音声信号とに戻す回路である。オンスクリーン回路8は、MPEG回路7からの映像信号とオンスクリーンデータ作成回路15からのオンスクリーンデータと合成する回路である。オンスクリーン回路8により、MPEG回路7からの映像信号に文字等の情報をオンスクリー

ン（スーパーインポーズ）することができる。音声回路 9 は、映像信号に対応する音声を再生するため増幅等の処理を施す回路である。情報デコード回路 1 0 は、パケット分離回路 6 で分離された番組付加データをデコードする回路である。J P E G 回路 1 1 は、番組付加データに含まれる J P E G 方式の画像データ、デジタルカメラから入力した J P E G 方式の画像データをデコードする回路である。

C P U 1 2 は、録画装置内の各回路と電氣的に接続されており、各回路を制御し装置における機能の全てを司る制御回路である。また、C P U 1 2 内には R O M を有し、再生ボタン、録画ボタン等の操作に応答して表示する「再生中」「録画中」等の文字データ、装置を制御するためのプログラムデータ等を記憶している。メモリ 1 3 は、さまざまなデータを一時的に記憶するメモリである。スイッチ回路 1 4 は、再生ボタン、停止ボタン等の操作を検出して C P U 1 2 に伝達する回路である。更にリモコン 2 4 から送信された信号を検出して C P U 1 2 に伝達する。オンスクリーンデータ作成回路 1 5 は、再生ボタン、録画ボタン等の操作に応答して表示する「再生」「録画」等の文字データ、番組付加データからの H T M L データ等のオンスクリーンデータを作成する回路である。ハードディスク 1 6 は、V T R におけるカセットテープのように番組映像データを録画するための大容量メモリである。また、デジタルカメラから転送された画像データを記録する。また、ハードディスクのように内蔵型のものだけでなく D V D ディスク等の大容量リムーバブルメモリでもよい。ハードディスクドライバ 1 7 は、C P U 1 2 からの指令に従ってハードディスク 1 6 の駆動を制御する。

U S B インターフェース 1 8 は、U S B 規格に従った信号により外部機器とやりとりを行う回路である。U S B コネクタ 1 1 5 は、U S B インターフェース間を結ぶ U S B ケーブルを接続するためのコネクタである。IEEE1394 インターフェース 2 0 は、IEEE1394 規格に従った信号により外部機器とやりとりを行う回路である。IEEE1394 コネクタ 1 1 4 は、IEEE1394 インターフェース間を結ぶ IEEE1394 ケーブルを接続するためのコネクタである。カードスロット 2 2 は、デジタルカメラ 6 に装着されるカードメモリ（コンパクトフラッシュ、スマートメディア、メモリースティック等）と接続する接点を有し、接続されたカードメモリ内のデー

タを読み取ったり、カードメモリ内にデータを書き込んだりすることができる。  
また、カードスロット 2 2 は、カードメモリが挿入されたことを検出すると C P  
U 1 2 に信号を送信する。なお、コンパクトフラッシュは米国 San Disk 社、スマ  
ートメディアは（株）東芝、メモリースティックはソニー（株）のそれぞれ商品  
名である。カードドライバ 2 3 は、カードスロット 2 2 に装着されたカードメモ  
リからデータを読み取ったり、カードメモリにデータを書き込んだりするための  
ものである。

#### 【 0 0 2 1 】

リモコン 2 4 は、再生ボタン、録画ボタン等の複数のボタンを備え、録画装置  
1 のさまざまな機能を実行させるために操作される。また、リモコン 2 4 は、録  
画装置に操作信号を送信するのみでなく、録画装置から信号を受信し、番組映像  
データ等の情報を取得する。録画装置から取得した情報は後述する表示部 2 1 2  
に表示する情報として用いられる。以下に図 3 を用いてリモコン 2 4 について説  
明する。

#### 【 0 0 2 2 】

図 3 は、リモコン 2 4 の外観を示す図である。リモコン 2 4 は、電源ボタン 2  
0 0、テレビ／録画装置切換ボタン 2 0 1、選択ボタン 2 0 2、再生一時停止ボ  
タン 2 0 3、再生ボタン 2 0 4、再生停止ボタン 2 0 5、記録一時停止ボタン 2  
0 6、録画ボタン 2 0 7、録画停止ボタン 2 0 8、十字ボタン 2 0 9、○ボタン  
2 1 0、×ボタン 2 1 1、表示部 2 1 2 を備える。

#### 【 0 0 2 3 】

電源ボタン 2 0 0 は、録画装置の主電源をオン・オフするためのボタンである  
。テレビ／録画装置切換ボタン 2 0 1 は、録画装置 1 を介してテレビを制御する  
ためのボタンである。このボタンの操作により、テレビは、録画装置 1 から入力  
された映像をテレビモニタに表示するかテレビ自身の映像または他の映像機器か  
ら入力された映像をテレビモニタに表示するかを切り換えることができる。選択  
ボタン 2 0 2 は、表示部 2 1 2 に表示されている複数の番組、静止画像の中から  
録画、再生等の操作を行う対象を選択するときに操作される。選択ボタン 2 0 2  
を操作することにより選択モードに移行し、選択モード中に十字ボタン 2 0 9 を

操作することにより操作対象を選択することができる。再生一時停止ボタン 2 0 3 は、記録したデータの再生を一時的に停止させるために操作するボタンである。停止した状態で操作すると再生を再開する。再生ボタン 2 0 4 は、記録したデータを再生するときに操作されるボタンである。再生停止ボタン 2 0 5 は、再生を停止するときに使用するボタンである。記録一時停止ボタン 2 0 6 は、データの記録を一時的に停止させるために操作するボタンである。停止した状態で操作すると記録を再開する。録画ボタン 2 0 7 は、番組映像データの記録を開始するとき、静止画像をカードメモリからハードディスク 1 6 に記録するときに操作されるボタンである。録画停止ボタン 2 0 8 は、記録を停止するときに使用するボタンである。ここで、停止ボタン、一時停止ボタンが記録用と再生用をそれぞれ備える理由は、本録画装置が再生と記録を同時に行うことができるためそれぞれ別に操作される必要があるためである。また、本録画装置は複数の同時記録、複数の同時再生が可能であるので、複数の同時記録の場合に対応するために、同時に記録、再生できる数に相当分の同一機能のボタンを複数用意するようにしてもよい。しかし、本録画装置では、ボタンの数をあまり増やさないように、画面上の表示により操作対象を選択し、記録、再生の停止等をボタンで指令する。

#### 【 0 0 2 4 】

十字ボタン 2 0 9 は、選択画面では画面上に表示されたカーソルを上下左右に自由に動かすために用いられる。また、テレビ番組の観賞中に十字ボタン 2 0 9 を左右の横方向に操作するとチャンネルが切り替わる。このとき、鑑賞時間の長い順、観賞した回数が多い順等の所定の優先順位でチャンネルが移る。よく観賞する番組の曜日、時間帯を記憶しておき、十字ボタン 2 0 9 を操作する曜日、時間帯により、よく観賞する番組のチャンネルが優先される。また、記録したデータの再生中に十字ボタン 2 0 9 を横方向に操作すると動画像の早送り、静止画像のコマが送られる。また、十字ボタン 2 0 9 の上下方向への操作では、音量が調整される。更に選択ボタン 2 0 2 が操作され選択モードである場合には操作対象を選択するために用いられる。○ボタン 2 1 0 は、テレビモニタまたは表示部 2 1 2 に表示される様々な問い合わせに対して肯定するときに操作されるボタンである。×ボタン 2 1 1 は、テレビモニタまたは表示部 2 1 2 に表示される様々な

問い合わせに対して否定するときには操作されるボタンである。表示部 212 は、録画装置 1 から情報を取得して、現在記録している番組等の記録状態等の情報を表示する。複数の番組が記録または再生中のときには操作対象になっている番組を反転表示にする等識別可能に表示する。以下に表示部 212 における表示例について図 4 を用いて説明する。

#### 【0025】

図 4 は、リモコン 24 に設けられた表示部 212 を示す図である。表示部 212 は、図 4 に示すように複数行、複数列の 2 次元の表示スペースを持つ。横一行につき 1 つの番組映像データ、静止画像データ等に関する情報が表示される。縦の列に表示される項目について説明する。一列目には、「記録中」「再生中」「予約中」「再生未」等、操作対象データの現在の状態を表示する。二列目には、操作対象データの種類を表示する。具体的には、「静止画像」「番組」等を表示する。三列目には、操作対象データの番組タイトル、ファイル名等を表示する。四列目には、操作対象データを記録した記録日時、経過時間を示す。また、上述したデータの情報以外に、ハードディスク 16 の残容量、使用者に対する様々な問い合わせ、録画装置 1 からの警告等も表示する。

#### 【0026】

もしこのような表示を行う表示部がない場合には、例えば複数の番組、番組 1 と番組 2 を同時に記録している場合に、記録停止ボタン 208 を操作しても番組 1、番組 2 のどちらの記録が停止するのか確認することができない。表示部を利用することにより、誤りなく操作対象の番組を容易に確認することができる。また、選択ボタン 202 と十字ボタン 209 により操作対象が変更された場合には、リモコン 24 の表示部 212 上で選択された操作対象を反転表示するとともに、録画装置 1 は変更に応答してテレビモニタへ出力する映像を変更する。以下に選択制御について図 5 を用いて具体的に説明する。

図 5 は、操作対象の選択制御を示すフローチャート図である。リモコン 24 のまた、本フローの処理はリモコン 24 から受け取った信号に基づいて録画装置 1 内の CPU 12 により行われる。そしてその処理結果をリモコン 24 が受け取り表示を行う。図 5 に示すフローチャートはリモコン 24 に設けられた選択ボタン 2



02が操作され、選択モードに移行することによりスタートする。選択ボタン202が操作され、更に十字ボタン209が操作されるまでは、直前に操作対象であったデータが操作対象データとして継続され、反転表示されている。

#### 【0027】

ステップS1では、十字ボタン209が操作され、操作対象データの切り換えがなされた否かを検出し、検出した場合にはステップS2に進み、検出しない場合にはステップS8に進む。ステップS2では、選択されたデータに対応する情報の表示を反転する。ステップS3では、現在、再生中であるか否かを検出する。再生中である場合にはステップS4に進み、再生中でない場合にはステップS6に進む。ステップS4では、新たに選択された操作対象が記録中データであるか否かを検出する。記録中データでない場合、すなわち再生が行われるデータである場合にはステップS5に進み、記録中データである場合にはステップS7に進む。ステップS5では、新たに選択されたデータを再生するために、現在再生中データの再生を中断する。ステップS6では、テレビモニタへの出力映像を、以前選択されていたデータの画像から新たに選択されたデータの画像に切り換える。例えば、記録中の番組映像データが選択された場合には放送中のその番組を表示する。ステップS7では、以前選択されていたデータに対する記録または再生、停止の操作を禁止し、新たに選択されたデータに対して、停止等の操作を許可する。

#### 【0028】

一方、ステップS8では、選択ボタン202が操作され、選択状態が解除されたか否かを検出する。検出した場合には本フローを終了し、検出しない場合にはステップS1に戻る。

以下に、実施の形態1の録画装置における放送番組録画機能について説明する。

。

#### 【0029】

録画装置1では、番組本編の途中に入るコマーシャル(CM)をカットして記録するCMカット機能を備える。

この機能を使用して録画した番組映像データは、CMカットのたびに分断され

た複数個の画像データとして記録されることになる。実施形態 1 の録画装置 1 では分断された複数個の本編の番組映像データをそれぞれ結合して、1つのファイルとして保存する。または、それぞれ別ファイルとして保存する場合にはそれぞれを関連付けして保存するようにする。このように保存することにより、再生ボタンを1回の操作するだけで、1番組を通して全て見ることができる。以下にCMカット機能を使って番組を録画するCMカットモードに設定されているときの番組記録制御について図 6 を用いて説明する。

### 【0030】

図 6 は、CMカットモードに設定されている時の番組記録制御のフローチャート図である。ステップ S 1 1 では、番組映像データを M P E G 2 方式でハードディスク 1 6 に記録する。番組映像データの記録は、CMになると一旦記録を停止する。停止する毎に 1 つのファイルとして記録する。そして CM が終了すると番組の記録を再開する。このように、CM カットして記録が途切れる毎に 1 つのファイルを作成する制御を繰り返す。ここで、CM カット毎に 1 つのファイルを作成していくことにより、何らかの原因で正常に録画が終了できなかった場合でも、CM カット毎に作成したファイルは再生することができ、全ての番組映像データが再生できなくなることがない。ステップ S 1 2 では、番組映像データの録画が終了したか否かを検出する。終了した場合にはステップ S 1 3 に進み、終了していない場合にはステップ S 1 1 に戻り録画を継続する。ステップ S 1 3 では、録画終了までに作成されたファイルを 1 つのファイルとして形成し直して記録し、終了する。この時、ファイル名は、番組タイトルと記録日時等から作成される。また、番組映像データとともに受信した番組付加データ中のインターネットアドレス情報、HTML 形式ファイルは、番組映像データの再生時に表示すべきタイミングに表示できるように番組映像データと関連付けしてハードディスク 1 6 に記録される。

### 【0031】

また、実施形態 1 の録画装置 1 は、カットした CM データを記録しておき、鑑賞者の任意の指示により番組再生中に CM を入れることができる。例えば、長時間の観賞に疲れた場合等の小休止のときにその番組放送中に記録した CM のみを

再生するようにできる。

更に、実施形態 1 の録画装置 1 は、小休止等で番組映像データの再生を一旦停止した後、再開するとき、停止した場面からある時間分遡った再生済み場面から再生するように制御する。例えば、継続した音声部分の最初の場面まで遡って再生を開始する。これにより途中から再生を開始してもその場面の内容を理解しやすくなる。特に再生停止から再開までに所定時間以上経過した場合に上記制御による効果大きい。

#### 【 0 0 3 2 】

なお、番組映像データの容量を少なくするため記録時に CM 部分をカットする例を説明したが、番組中の CM も番組映像データとしてハードディスク 1 6 に記録しておき、再生時に CM をカットしてもよい。その場合には番組映像データ中の CM 部分を特定する信号を同時にハードディスクに記録し、再生時にその信号から CM 部分であることを判別してカットして再生する。また、CM 部分を特定する信号を記録しておく以外に、ハードディスク 1 6 中の CM 部分のアドレス情報を記憶しておき、CM 部分のアドレスのデータをカットして再生することにより実現する。

#### 【 0 0 3 3 】

また、実施形態 1 の録画装置 1 は、ハードディスク 1 6 にデータを記録しながら記録済みデータを読み出すことができる。これにより、放送中番組の録画を継続しながら、同放送中番組の先に記録した部分を時間差で観賞する機能を有する。

この機能を使用して、放送開始から数分遅れで番組の観賞をはじめ、CM カット、早送り等を行うことにより録画装置に録画された番組映像データの再生場面が放送中場面に追いつくことがある。このように追いついた場合には再生を停止して再生映像から放送中映像に自動的に切り換える。また、追いついたことを知らせると共に録画を停止するか問い合わせる表示をテレビモニタにオンスクリーン表示する。録画停止ボタンが操作された場合には追いついた時点で記録を停止し、停止するまで記録した番組映像データは既に観賞済みなので消去する。録画停止ボタンが操作されない場合には録画を継続し、録画した番組映像データは既

に観賞した部分も含めて保持する。以下に、具体的な制御について図 7 を用いて説明する。図 7 は、録画中番組を再生するときの制御を示すフローチャート図である。

#### 【 0 0 3 4 】

ステップ S 2 1 では、番組記録と記録した番組映像データの再生を行う。ステップ S 2 2 では、再生している映像が現時刻から所定時間内に記録したものの有無を検出する。所定時間内に記録した映像である場合にはステップ S 2 3 に進み、所定時間内に記録した映像でない場合にはステップ S 2 1 に戻り、番組の記録と再生を継続する。ステップ S 2 3 では、もうすぐ再生している映像が放送の映像に追いつく旨を通知する表示を行う。また、追いついたら録画を停止させるかを問い合わせる旨の表示も行う。ステップ S 2 4 では、時間差が無くなったか有無を検出し、時間差が無くなった場合にはステップ S 2 5 に進み、時間差がある場合にはステップ S 2 3 に戻る。ステップ S 2 5 では、再生を停止し、テレビモニタに出力する映像を再生映像から放送映像に切り換える。また、ここでは再生を停止したが、録画が継続されるのであれば再生を継続しその映像をテレビモニタに出力し続けてもよい。その場合に、早送り再生により時間差が無くなったときに早送り再生から通常の再生に切り換える。ステップ S 2 6 では、録画停止ボタン 2 0 8 が操作され録画を停止させる指示がなされたか有無を検出する。検出した場合にはステップ S 2 7 に進み、検出しない場合にはステップ S 2 9 に進む。ステップ S 2 7 では、録画を停止し、ステップ S 2 8 では、これまで録画した放送中番組映像データを消去して本フローを終了する。ここで、録画した番組映像データを消去する理由は、鑑賞は済んでいるし、以降の録画も停止されているからである。

#### 【 0 0 3 5 】

一方、ステップ S 2 9 では、一連の番組放送が終了したか有無を検出し、終了した場合にはステップ S 3 0 に進み、終了していない場合には番組映像データの録画を継続する。ステップ S 3 0 では、録画を停止し、番組映像データが 1 つのファイルとなる処理を施して本フローを終了する。

また、実施の形態 1 の録画装置 1 は、内蔵のハードディスク 1 6 に番組映像デ

ータを録画するものであり、VTRと異なり録画した番組映像データを消去するときには消去する旨を指示する必要がある。録画装置1は、消去する旨の指示を促すために以下に説明する機能を持つ。

#### 【0036】

録画装置1は、録画した番組映像データを最後まで観賞すると自動的に停止し、消去（上書き可能に）してよいか問い合わせる機能を有する。また、録画した番組映像データを途中で観賞を停止した場合には、観賞した番組映像データを、残すか、消去するか、観賞したところまで消去するか問い合わせる機能も有する。観賞したところまで消去する場合には、未観賞の番組映像データでファイルを作成し直す。その際、一覧表示に用いるサムネイル画像は作成し直さずに元のサムネイル画像を保持する。以下に、具体的な制御について図8から図10を用いて説明する。図8から図10は、録画記録した画像データの再生制御を示すフローチャート図である。

#### 【0037】

本フローは、再生する番組映像データまたは番組映像データ以外の画像データが選択され、再生ボタン204が操作されることによりスタートする。

図8において、ステップS31では、再生するデータが番組映像データであるか否かを検出する。番組映像データである場合にはステップS34に進み、番組映像データでない場合にはステップS32に進む。ステップS32では、選択されている画像データを再生する。ステップS33では、再生停止ボタン205が押されたか否かを検出し、押された場合には本フローを終了する。また、押されない場合にはステップS32に戻り、再生を継続する。ここで、停止されたときに消去を促す制御は行わない。

#### 【0038】

一方、ステップS34では、圧縮して記録されている番組映像データを伸長して再生する。ステップS35では、番組が最後まで再生され終了したか否かを検出する。終了した場合には図9におけるステップS43に進み、終了していない場合にはステップS36に進む。ステップS36では、再生停止ボタン205が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合にはステップS37に進み、

検出しない場合にはステップ S 3 4 に戻り再生を継続する。ステップ S 3 7 では、番組映像データの再生を停止し、ステップ S 3 8 では、停止した位置情報を記憶する。次に再生するときには停止した位置から再生できる。ステップ S 3 9 では、番組映像データを消去するか問い合わせる通知をテレビモニタ画面上に表示できるよう制御する。ステップ S 4 0 では、○ボタン 2 1 0 が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合には図 1 0 におけるステップ S 4 9 に進み、検出しない場合にはステップ S 4 1 に進む。ステップ S 4 1 では、×ボタン 2 1 1 が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合には番組映像データを消去せずに本フローを終了する。操作を検出した場合にはステップ S 4 2 に進む。ステップ S 4 2 では、再生ボタン 2 0 4 が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合にはステップ S 3 4 に戻り、停止した位置からの再生を開始する。また、操作を検出しない場合にはステップ S 3 9 に戻り、消去するかの通知を継続する。

#### 【 0 0 3 9 】

一方、ステップ S 4 0 において○ボタン 2 1 0 の操作を検出した場合に進む、ステップ S 4 9 では、番組映像データ全てを消去するか、観賞したところまで消去するかを選択するよう問い合わせる通知をテレビモニタ画面上に表示できるように制御する。このとき、十字ボタン 2 0 9 を使用してテレビモニタ画面上にて「番組映像データ全てを消去する」か「観賞したところまで消去する」のどちらか一方を指定できる。ステップ S 5 0 では、○ボタン 2 1 0 が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合にはステップ S 5 1 に進み、検出しない場合にはステップ S 4 9 に戻る。ステップ S 5 1 では、ステップ S 5 0 で○ボタン 2 1 0 が操作されたときにモニタ画面上で「番組映像データ全てを消去する」が選択されていたか否かを検出する。選択されていた場合にはステップ S 5 2 に進み、観賞していた番組映像データの全てを消去し、本フローを終了する。また、選択されていない場合にはステップ S 5 3 に進む。ステップ S 5 3 では、観賞したところまでの番組映像データを消去するよう選択されていたことになるので、ステップ S 3 8 において記憶された停止位置情報に基づいて観賞していたところまでの番組映像データを消去する。ステップ S 5 4 では、番組映像データの消去しな

かった残りの番組映像データにより新たにファイルを作成記録し、本フローを終了する。

#### 【0040】

また、ステップS35において番組が最後まで再生された場合に進むステップS43では、自動的に番組映像データの再生を停止する。そして、ステップS44では、観賞していた画像データを消去するかを問い合わせる通知をモニタ画面上に表示できるように制御する。

ステップS45では、○ボタン210が操作されたか否かを検出する。操作を検出した場合にはステップS46に進み、検出しない場合にはステップS47に進む。ステップS46では、番組映像データの消去が行い、本フローを終了する。ステップS47では、×ボタン211が操作された否かを検出する。操作を検出した場合には番組映像データを消去せずに本フローを終了する。また、操作を検出しない場合にはステップS48に進む。ステップS48では、ステップS44にてテレビモニタ画面に消去するかを問い合わせしてから所定時間経過したか否かを検出する。所定時間経過していなければステップS44に戻り、所定時間経過していれば番組映像データを消去せずに本フローを終了する。

#### 【0041】

なお、使用者が撮影したデジタルカメラから読み込んだ静止画像、動画データは、一度観賞したデータであってもハードディスク16から通常消去しない。ハードディスク16に記録されている番組映像データ、静止画像データのうちの保存しておきたいデータは、IEEE1394コネクタ114を介して接続された外部の記録装置にダウンロードしたり、カードメモリに書き込んだりすることができる。放送番組は著作権の問題上、ダウンロードを禁止しているものがある。一覧表示画面でダウンロード禁止ファイルとそうでないファイルとを区別できるようにする。また、一覧表示画面では、静止画像のみの一覧、番組映像データの一覧、動画画像の一覧等の表示も可能にする。

#### 【0042】

また、番組映像データは予め決められたテレビモニタに合ったサイズのデータが送信されるため問題にならないが、静止画像は、撮影時にサイズの設定を行っ

たり、画像処理を施してサイズを変更したりできるため、テレビモニタの画面サイズに合わせて表示させるためには、間引きまたは補間をして画像のサイズを一定にしなければならない。画像サイズを自動的に一定サイズにする画像処理回路を備えている。また、縦横比の異なるパノラマ画像についても同様に調節を必要とする。

以下に、実施形態1の録画装置による静止画像データの再生制御、記録制御について説明する。

カードスロット22にカードメモリが挿入されると、カードメモリ内に記録されたデータを吸い上げる制御が開始される。パソコンと異なり装置において扱えるデータはMPEG方式、JPEG方式等の画像データか音声データ、HTML方式のデータ等の限られたものであるのでその他の形式のデータは吸い上げないようにする。更に、画像データ、音声データの中でも取り扱えるデータのみを吸い上げる。これにより、無駄なデータが録画装置内に記録されることがない。録画装置1において扱えるデータであるか否かは、データのファイル名（拡張子）等から判断される。

#### 【0043】

また、デジタルカメラがケーブルを介してIEEE1394端子、USB端子に接続されると同様にデジタルカメラ内に記録されているデータを吸い上げる制御が開始される。その時、画像データ吸い上げ中は、吸い上げ中を示すキャラクタ、文字をオンスクリーン表示する。

また、実施の形態1の録画装置は、DCF、DPOFに対応しており、画像データのファイルにプリント枚数等のデータを付加することができる。また、接続されたプリンタは付加されたデータに従ってプリントアウトすることができる。

#### 【0044】

また、デジタルカメラが接続されるとまず、録画装置で扱える画像データ、音声データの情報を送信する。そして、その情報を受け取ったデジタルカメラは、扱えるデータはそのまま転送し、扱えないデータ、例えば、独自の記録形式で記録されたローデータ等のデータからJPEG方式のデータを一旦作成し、転送するようにする。このように、通信により機器情報をやりとりすることにより、デ



ータ形式を変更して転送するようにすることにより利便性が増す。その場合には、転送したデータに対応するローデータは消去しない。また、変換されたデータと共に、ローデータも転送するようにしてもよい。それにより、デジタルカメラ内のメモリ残量を減らすことができる。

#### 【 0 0 4 5 】

また、同時に並列して録画、再生が可能な数を越えているとき、デジタルカメラからの画像データの読み込みより放送番組映像データの録画、再生を優先する。これにより、デジタルカメラから画像データの読み込み中に放送番組の録画が指示された場合に、デジタルカメラからの画像データの読み込み終了を待つことなく放送番組の録画を開始するので番組映像データを損なうことがない。また、デジタルカメラからの画像データの読み込みが中断された場合に、放送番組が終了したり、放送がCMになり放送番組映像データの録画が中断され記録可能になったときにデジタルカメラからの画像データの読み込みを自動的に再開するので再度読み込み指示を行うことがない。

#### 【 0 0 4 6 】

以下に、図 1 1 から図 1 4 を用いて具体的な制御について説明する。

先ず、カードスロット 2 2 にカードメモリが挿入された場合の制御を説明する。カードメモリがカードスロット 2 2 に挿入されるとカードメモリ内に存在する画像データのサムネイル画像を受信して一覧を表示する。リモコンの十字キーにより選択され、録画ボタンが操作されると選択された画像について、ハードディスク 1 6 にコピーを開始する。録画装置 1 には待機電流が流れておりカードメモリの挿入を検出することができ、録画装置 1 を駆動するメイン電源を投入する制御も行える。図 1 1 は、カードスロット 2 2 にカードメモリが挿入されたことを検出することにより行われる制御を示すフローチャート図である。

#### 【 0 0 4 7 】

図 1 1 において、ステップ S 6 1 では、著作権保護の対処がなされているカードメモリか否かを検出する。著作権保護対応のカードメモリであればステップ S 6 2 に進み、著作権保護対応のカードメモリでなければステップ S 6 6 に進む。ステップ S 6 2 では、カードメモリ内に静止画像データが存在するか否かを検出

する。静止画像データが存在する場合にはステップS 6 3に進み、静止画像データが存在しない場合にはステップS 6 5に進む。ステップS 6 3では、ダウンロードするかアップロードするかを問い合わせる。ここで、ダウンロードとは、インターネット等を経由して配信される音楽データ、画像データ等をカードメモリ等に記録することをいう。また、アップロードとは、カードメモリ内に記録されている画像データを録画装置内のハードディスク1 6に記録することをいう。

ステップS 6 4では、ステップS 6 3の問い合わせに対して、ダウンロードが選択されたか否かを検出する。ダウンロードが選択された場合にはステップS 6 5に進み、ダウンロードが選択されなかったときにはステップS 6 7に進む。ステップS 6 5では、データ配信のメニューを表示し、データ配信モードに切り替わる。データ配信モードは、インターネットに接続し、欲しい音楽等のデータの検索、ダウンロードを可能にするモードである。

#### 【0 0 4 8】

一方、ステップS 6 6では、カードメモリ内に静止画像データが存在するか否かを検出する。存在する場合にはステップS 6 7に進み、存在しない場合には画面変更、モード変更等を行わず本フローを終了する。ステップS 6 7では、図1 2に示す静止画像を再生、記録するための静止画像制御を実行する。

以下に、図1 2から図1 4を用いて、静止画像データの再生、記録制御を説明する。図1 2は、静止画像データを再生、記録するための静止画像制御を示すフローチャート図である。

#### 【0 0 4 9】

図1 2において、ステップS 7 1では、現在の設定モードを検出して、放送中の番組、録画された番組、動画像の観賞中であるかを確認する。観賞中であればステップS 8 2に進み、観賞中でなければステップS 7 2に進む。ここで、観賞中であるか否かを検出する理由は、観賞中でなければテレビモニタ画面の表示を変えてしまっても支障がないと判断できるからである。ステップS 7 2では、モードを静止画モードに切り換える。ここで、静止画モードとは、デジタルカメラから読み込んだ静止画像を表示するモードである。ステップS 7 3では、装填されたカードメモリに記録されている画像データに添付されているサムネイル画像

データを取得し、ステップS 7 4ではテレビモニタ画面上にサムネイル画像による一覧表示を行う。ステップS 7 5では、一覧表示されたサムネイル画像の中から1つまたは複数の画像を選択するように問い合わせの表示を行う。ここで、十字ボタン2 0 9により画像を指定し、○ボタン2 1 0を操作することにより指定された画像が選択された状態となる。ステップS 7 6では、リモコン2 4の十字ボタン2 0 9、○ボタン2 1 0により画像データが選択されたか否かを検出し、選択されている場合にはステップS 7 7に進み、選択されていない場合にはステップS 8 7に進む。ステップS 7 7では、録画ボタン2 0 7が操作されたか否かを検出し、検出すればステップS 7 8に進み、検出しなければステップS 8 0に進む。ステップS 7 8では、選択された画像に対応する画像データを取得する画像データとして指定し、ステップS 7 9で指定された画像データを取得し、ハードディスク1 6に記録する制御が行われる。記録制御については図1 3を用いて説明する。ステップS 8 0では、再生ボタン2 0 4が操作されたか否かを検出し、検出すればステップS 8 1に進み、検出しなければステップS 8 7に進む。ステップS 8 1では、選択された画像を再生する制御が行われる。再生制御については図1 4を用いて説明する。

#### 【0 0 5 0】

一方、ステップS 7 1で観賞中であった場合に進むステップS 8 2では、カードメモリに記録されている全画像データをハードディスク1 6に記録するか問い合わせる表示を行う。ここでは、番組等を観賞中であるのでカードメモリ内の画像データを表示することができないので、個々の画像を選択することができない。全画像データを一括して記録するか否かを番組等の映像の隅に文字によりオンスクリーン表示する。ステップS 8 3では、○ボタン2 1 0が操作されたか否かを検出し、操作を検出すればステップS 8 5に進み、操作を検出しなければステップS 8 4に進む。ステップS 8 4では、×ボタン2 1 1が操作されたか否かを検出し、操作を検出すればステップS 8 7に進み、操作を検出しなければステップS 8 2に戻る。ここで、○ボタン2 1 0が操作されたときには、全画像を一括して記録するかの問いに対して肯定したものと判断し、×ボタン2 1 1が操作されたときには、問いに対して否定したものと判断する。ステップS 8 5では、カ

ードメモリ内の全ての画像データを取得する画像データとして指定する。ステップS 8 6では、図1 3に示す記録制御を実行する。ステップS 8 7では、×ボタン2 1 1が操作されたか否かを検出する。操作を検出すればステップS 8 8に進み、操作を検出しなければステップS 7 4に戻る。ステップS 8 8では、静止画モードに入る前のモードに戻し、画面表示も変更し、本フローを終了する。

次に図1 3を用いて記録制御について説明する。図1 3は、静止画像データの記録制御を示すフローチャート図である。

#### 【0 0 5 1】

図1 3において、ステップS 9 1では、記録可能な状態か否かを検出し、記録可能な状態である場合にはステップS 9 2に進み、記録可能な状態でない場合にはステップS 9 7に進む。本録画装置は複数の同時記録を可能にしている。従って、例えば、番組の記録中でも静止画像データを記録することができる。しかし、既に複数番組を同時記録している場合には、静止画像データの記録より番組記録を優先するため画像データの記録ができない場合がある。ステップS 9 2では、指定された画像データをカードメモリから取得する。ステップS 9 3では、取得した画像データをハードディスク1 6に記録する。ここでハードディスク1 6には、番組映像データと静止画像データとを別のフォルダに記録する等、区別可能に記録する。ステップS 9 4では、指定された画像データの取得、記録が終了したか否かを検出する。終了した場合にはステップS 9 6に進み、終了していない場合にはステップS 9 5に進む。ステップS 9 6では、ハードディスク1 6への記録が終了したカードメモリ内の指定画像データを消去する。ステップS 9 5では、録画停止ボタン2 0 8が操作されたか否かを検出し、操作を検出すれば本フローを終了し、図1 2のフローにリターンする。また、操作を検出しない場合にはステップS 9 1に戻り、記録制御を継続する。

#### 【0 0 5 2】

一方、ステップS 9 1で記録可能な状態でない場合に進むステップS 9 7では、現在画像の記録が不可であり、記録可能になり次第記録を行う旨の表示を行う。このままの状態で放置した場合には、番組記録の終了、CM中等で記録が可能になったときにカードメモリ内の画像データの記録が自動的に開始される。

図 1 4 を用いて再生制御について説明する。図 1 4 は、静止画像データの再生制御を示すフローチャート図である。ここでは、カードメモリ内の画像データの再生例を示す。

#### 【 0 0 5 3 】

図 1 4 において、ステップ S 1 9 9 では、選択された画像データの内の最初に選択された画像を指定する。ステップ S 2 0 0 では、再生可能か否かを検出する。可能である場合にはステップ S 2 0 2 に進み、可能でない場合にはステップ S 2 0 1 に進み、現在静止画像を再生することが不可能である旨を表示し、ステップ S 2 1 0 に進む。ステップ S 2 0 2 では、指定された画像データをカードメモリから取得してバッファメモリに一時保存し、ステップ S 2 0 3 では、取得した画像データを再生し、表示する。ステップ S 2 0 4 では、録画ボタン 2 0 7 が操作されたか否かを検出し、検出した場合にはステップ S 2 0 5 に進み、検出しない場合にはステップ S 2 0 8 に進む。ステップ S 2 0 5 では、記録が可能であるかを検出し、可能である場合にはステップ S 2 0 7 に進み、可能でない場合にはステップ S 2 0 6 に進み、現在記録が不可能である旨を表示し、ステップ S 2 1 0 に進む。ステップ S 2 0 7 では、再生中の静止画像データをハードディスク 1 6 に記録する。ステップ S 2 0 8 では、十字ボタン 2 0 9 が操作されたか否かを検出し、検出した場合にはステップ S 2 0 9 に進み、検出しない場合にはステップ S 2 1 0 に進む。ステップ S 2 0 9 では、現在表示されている画像の次に選択された画像を指定し、ステップ S 2 0 0 に戻る。ステップ S 2 1 0 では、再生停止ボタン 2 0 5 が操作されたか否かを検出し、検出した場合にはステップ S 2 1 1 に進み、検出しない場合にはステップ S 2 0 0 に戻る。ステップ S 2 1 1 では、画面表示をサムネイル一覧画面に戻し、再生制御フローをリターンする。

#### 【 0 0 5 4 】

以上のように、デジタルカメラからの画像データの再生、記録を番組映像データの再生、録画に使用するボタンを兼用して使用することによりボタンの数を増やすことなく、不都合のない再生、記録操作が行える。

また、録画装置 1 のカードスロット 2 2 に装填されたカードメモリ内の画像データの読み出しについて説明したが、IEEE1394コネクタ 1 1 4 を介してデジタル

カメラとケーブル等で直接接続して画像データを読み出すときにも録画ボタン、再生ボタンを使用して同様に実現できる。

（実施の形態 2）

次に、本発明に係る録画装置の実施の形態 2 について説明する。実施の形態 2 は、カードメモリから画像データを読み出すのではなくデジタルカメラからケーブルを介して画像データを読み出す場合の一実施形態を説明する。また、実施の形態 2 では、デジタルカメラと録画装置との間に更にデジタルカメラ内の充電電池を充電するステーションを介して画像データの読み出しが行われる。実施の形態 2 の録画装置の構成は、CPU 1 2 により行われる制御が異なるが、実施の形態 1 の録画装置とほぼ同様であるので説明を省略する。

【0055】

先ず、録画装置 1 と接続されるステーション及びデジタルカメラについて説明する。

図 1 5 は、ステーション 2 の構成を示すブロック図である。ステーション 2 について図 1 5 を用いて説明する。

AC アダプタ 2 e は、不図示の商用電源と接続され、装着されるデジタルカメラ 3 に電力を供給するための電源装置である。また、デジタルカメラ 3 に装着された充電電池 3 b の充電にも用いられる。DSC 接続コネクタ 2 j は、デジタルカメラ 3 に設けられた DSC 接続コネクタ 3 n と接続するコネクタであり、図 2 の信号端子 2 d と充電端子 2 f に対応している。DSC 接続コネクタ 2 j は、AC アダプタ 2 e、IEEE1394 インターフェース 2 c と電氣的に接続されている。この DSC 接続コネクタ 2 j を介して、デジタルカメラ 3 に電力を供給したり、信号の授受をする。信号端子 2 d は、IEEE1394 規格に準拠した信号の授受を行うための端子である。この DSC 接続コネクタ 2 j は、デジタルカメラ 3 と接続するために設けられた専用形状で構成されたコネクタである。なお、図 2 では言及しなかったが DSC 接続コネクタ 2 j は、AV コネクタ 2 g とともに電氣的に接続する端子も備えている。

【0056】

AV コネクタ 2 g は、デジタルカメラ 3 内で NTSC 変換されたテレビ信号を

外部に出力するためのコネクタである。実施の形態では説明していないが、この A V コネクタ 2 g と他の機器の A V コネクタとを接続することで、IEEE インターフェースを備えていない機器でもデジタルカメラ 3 内で変換されたテレビ信号を鑑賞することができる。

#### 【 0 0 5 7 】

IEEE1394 コネクタ 2 c は、録画装置 1 に搭載された IEEE1394 インターフェース間を結ぶケーブル 2 b を接続するためのコネクタである。

L E D 2 i は、メモリ用 L E D 2 k と充電用 L E D 2 m とを有する。L E D 2 i は、その点灯状態により、デジタルカメラ 3 内に装着されたカードメモリと充電電池 3 b の状態を使用者に知らしめる。

#### 【 0 0 5 8 】

L E D ドライバ 2 h は、デジタルカメラ 3 の C P U 3 h または録画装置 1 の C P U 1 2 からの指令により L E D 2 i の点灯制御を行う。

図 1 6 は、デジタルカメラ 3 の構成を示すブロック図である。

実施の形態 2 のデジタルカメラ 3 について図 1 6 を用いて説明する。また、ここでは撮影、画像処理の説明を省略しているが当然、撮影レンズ、撮像素子、画像処理回路等は備えている。

#### 【 0 0 5 9 】

C P U 3 h は、デジタルカメラ 3 内の各装置を制御し、録画装置 1 内の C P U 1 2 と連携して後述の図 2 6 に示すフローを処理する。スイッチ回路 3 f は、デジタルカメラ 3 に設けられたリリースボタン 3 r、コマンドダイヤル 3 s 等が操作されることを検出して C P U 3 h に伝達する回路である。IEEE1394 インターフェース 3 e は、制御信号、画像または音声信号等を録画装置 1 に搭載された IEEE 1394 インターフェースと送受信するための装置である。IEEE1394 コネクタ 3 d は、IEEE1394 インターフェースを備えた他の機器と信号の授受を行うためのコネクタである。実施の形態 2 では説明していないが、ステーション 2 を介さずに直接デジタルカメラ 3 と録画装置 1 と信号の授受を行うときに使用される。A V コネクタ 3 m は、N T S C 変換されたテレビ信号を外部に出力するためのコネクタである。実施の形態 2 では説明していないが、この A V コネクタ 3 m と他の機器の

A V コネクタとを接続することで、IEEE1394インターフェースを備えていない機器でもデジタルカメラ 3 内で変換されたテレビ信号を鑑賞することができる。D S C 接続コネクタ 3 n は、ステーション 2 に設けられた D S C 接続コネクタ 2 j と接続するコネクタである。D S C 接続コネクタ 3 n を介して、電力の供給を受けたり、信号の授受をする。D S C 接続コネクタ 3 n は、D S C 接続コネクタ 2 j と同様に、信号端子、充電端子、A V 端子を備える。信号端子での信号の授受は、IEEE1394規格に準拠した信号で行われる。この D S C 接続コネクタ 3 n は、ステーション 2 と接続するために設けられた専用形状で構成されたコネクタである。充電電池 3 b は、デジタルカメラ 3 内の各装置を駆動するため電力を供給する電池である。充電電池 3 b は、ステーション 2 内の A C アダプタ 2 e から供給された電力により充電を行う。カードスロット 3 i は、装着されたカードメモリに画像または音声信号を記録し、また読み取る装置である。カードドライバ 3 j は、C P U 3 h からの指令によりカードスロット 3 i を駆動する装置である。また、録画装置 1、デジタルカメラ 3 は電源が O F F の状態でも、IEEE1394インターフェースを介して外部から入力された信号により電源を O N することが可能である。

#### (a) 充電；画像吸い上げフロー

図 1 7、図 1 8 は、録画装置 1 内の C P U 1 2 で実行される画像吸い上げ制御のフローチャート図である。図 1 7 に示すフローは、録画装置 1 によりステーション 2 にデジタルカメラ 3 が接続されたことを検出することによりスタートする。録画装置 1 には常に待機状態であるため微少電流が流れており、IEEE1394コネクタ 4 i、ケーブル 2 b、IEEE1394コネクタ 2 c を介してステーション 2 と通信可能状態にある。ステーション 2 にデジタルカメラ 3 が接続されたことが検出できる。

#### 【0 0 6 0】

ステップ S 1 5 1 では、デジタルカメラ 3 からの画像及び音声信号の受信に必要な機能を起動する。具体的には、メイン電源を O N し、画像及び音声信号を記録するハードディスク 1 6 の駆動、受信プログラムの起動等を行う。ステップ S 1 5 2 では、ケーブル 2 a を介してステーション 2 内の A C アダプタ 2 e を駆動



させ、デジタルカメラ3に電力を供給するとともに、デジタルカメラ3のメイン電源をONする。当然、接続前からデジタルカメラ3のメイン電源がONしていた場合には、メイン電源のON状態を継続させる。ステップS153では、デジタルカメラ3内に、録画装置1で取り扱える（再生できる）画像及び音声信号のファイルが存在するか否かを検出する。存在する場合にはステップS154に進み、存在しない場合には図18のステップS161に進む。ここで、録画装置1は、J P E Gファイル、M P E Gファイル、G I Fファイル、ビットマップファイル、フラッシュピックスファイル等の標準化された画像ファイル、W A V Eファイル等の音声ファイルは予め取り扱うことができるように設定されている。デジタルカメラには、各メーカーが独自に開発した形式で記録した画像ファイルが存在する場合がある。こうした独自形式の画像ファイルは専用のソフトウェアが無いと取り扱うことができない。また、デジタルカメラに装着されるカードメモリは、デジタルカメラ以外の機器でも使用できるため、文書ファイル等、画像、音声ファイル以外のファイルが存在する可能性もある。録画装置1で取り扱えないファイルは、受信しても再生することができないので受信しない。

#### 【0061】

なお、デジタルカメラ3がカードメモリの着脱可能な場合にカードメモリを備えていない場合には当然ファイルが存在しないと判断される。カードメモリを備えていない場合は、デジタルカメラ3のLCD3qに、カードメモリが存在しないことを使用者に伝える警告表示を行わせるようにデジタルカメラ3を制御する。また、取り扱えないファイルが存在する場合には、デジタルカメラ3のLCD3qに、取り扱えないファイルが存在することを使用者に伝える警告表示を行わせるようにデジタルカメラ3を制御する。

#### 【0062】

ステップS154では、ハードディスク16の共通フォルダに日付等の名前を付したフォルダを作成する。例えば、フォルダ名は、「990401-990402」と受信する画像及び音声信号ファイルの最初に記録されたファイルの日時と最後に記録されたファイルの日時を表すようにする。日付情報は画像及び音声信号ファイルのヘッダ部に記録されている日付情報を使用する。共通フォルダは、ハードディ

スク 1 6 内に予め作成されているフォルダで、デジタルカメラ 3 からファイルが転送されるフォルダである。また、録画装置 1 には共用フォルダの中に、「家族」「お父さん」「お母さん」「太郎」と名付けられたフォルダが予め作成されている。ステップ S 1 5 5 では、ステーション 2 のメモリ用 L E D 2 k を点滅させ、ファイルの転送中であることを使用者に知らしめる。ステップ S 1 5 6 では、デジタルカメラ 3 から撮影、録音順に画像及び音声信号ファイルを受信し、ハードディスク 1 6 の「990401-990402」フォルダに記録する。本ステップの信号受信制御については図 1 9 を用いて詳述する。ステップ S 1 5 7 では、デジタルカメラ 3 の L C D 3 q に表示を行い、どのフォルダに保存するか問い合わせる。ここでは、共用フォルダの中に作られているフォルダを選択可能に表示している。フォルダを選択する方法は、コマンドダイヤル 3 s を回転することでフォルダを選択し、リリースボタン 3 r を押すことで選択されたフォルダが指示される。ステップ S 1 5 8 では、フォルダが指示されたか否かを検出し、検出された場合にはステップ S 1 6 0 に進み、検出されない場合にはステップ S 1 5 9 に進む。ステップ S 1 5 9 では、フォルダの問い合わせを始めてから所定時間が経過したかを検出する。所定時間経過していれば図 1 8 のステップ S 1 6 1 に進み、所定時間経過していなければステップ S 1 5 7 に戻り、フォルダの問い合わせを継続する。ステップ S 1 6 0 では、共用フォルダの中のフォルダ「990401-990402」ごとフォルダ構造を崩すことなく指定されたフォルダに移動する。ステップ S 1 6 1 では、デジタルカメラ 3 に装着されたカードメモリが空であるか否かを検出する。空である場合はステップ S 1 6 2 に進み、空でない場合にはステップ S 1 6 3 に進む。ステップ S 1 6 2 では、ステーション 2 のメモリ用 L E D 2 k を点灯させ、デジタルカメラ 3 に装着されたカードメモリが空であることを使用者に知らしめる。

#### 【 0 0 6 3 】

一方、ステップ S 1 6 3 では、ステーション 2 のメモリ用 L E D 2 k を消灯させ、デジタルカメラ 3 に装着されたカードメモリが空でないことを使用者に知らしめる。ステップ S 1 6 4 では、デジタルカメラ 3 のメイン電源を O F F させる。接続前からデジタルカメラ 3 のメイン電源が O N していた場合でも、本ステッ

ブでデジタルカメラ3のメイン電源をOFFさせる。ステップS165では、デジタルカメラ3内に充電電池3bが装着されているか否かを検出する。充電電池3bが装着されている場合にはステップS166に進み、充電電池3bでない、または装着されていない場合にはステップS170に進む。ステップS166では、デジタルカメラ3の充電電池3bの充電を開始する。ステップS167では、ステーション2の充電用LED2mを点滅させ、充電電池3bが充電中であることを使用者に知らしめる。ステップS168では、充電が完了したか否かを検出する。完了していればステップS169に進み、完了していなければステップS166に戻り、充電を継続する。ステップS169では、ステーション2の充電用LED2mを点灯させ、充電電池3bが充電完了したことを使用者に知らしめる。ステップS170では、ステーション2に対して電力供給を終了する。ステップS171では、録画装置1のメイン電源をOFFし、本フローを終了する。

#### (b) 信号受信

図19から図21を用いて図17におけるステップS156の信号受信制御について説明する。

#### 【0064】

ステップS101では、デジタルカメラ3とステーション2との接続状態が解除された場合に処理される接続解除割り込み処理の割り込みを可能にする。接続解除割り込み処理は図20を用いて説明する。ステップS102では、デジタルカメラ3により転送中止が指示されたか否かを検出する。デジタルカメラ3のリリースボタンが操作されることにより転送中止が指示される。転送中止が指示された場合には図20のステップS110に進み、指示されていない場合はステップS103に進む。ステップS103では、デジタルカメラ3の未転送ファイルが記録されているフォルダ（階層）構造を検出する。未転送ファイルがフォルダ構造を有している場合はステップS104に進み、フォルダ構造を有していない場合はステップS106に進む。ステップS104では、ステップS103で検出されたフォルダが録画装置1内に既に存在しているか検出する。存在していればステップS106に進み、存在していなければステップS105に進む。ステップS105では、図17のステップS154で作成されたフォルダ「990401-990

402」内に、更にフォルダを作成する。

【0065】

一方、ステップS106では、デジタルカメラ3に未転送ファイルを転送するよう指示し、図17のステップS154、ステップS105で作成されたフォルダ内に記録する。これによりデジタルカメラ3内にフォルダ構造で記録されていた場合には、記録されていたフォルダ構造を崩すことなく録画装置1に記録でき、整理しやすい。更にステップS106では、デジタルカメラ3のLCD3qを使用して転送中であることを表示するようデジタルカメラ3に指示する。ステップS107では、デジタルカメラ3から録画装置1にファイルの記録が完了したか否かを検出する。完了していればステップS108に進み、完了していなければステップS106で転送を継続する。ステップS108では、デジタルカメラ3内のファイルのヘッダ部に転送済みであることを示す情報を付加するようデジタルカメラ3に指示する。図21のステップS121、ステップS122で、この付加された情報に基づいてファイルが消去される。そしてステップS109に進む。ステップS109では、デジタルカメラ3内に、更に録画装置1で取り扱うことができる未転送ファイルが存在するか否かを検出する。未転送ファイルが存在する場合にはステップS102に戻り、未転送ファイルが存在しない場合には図21のステップS116に進む。

【0066】

前述したステップS102で転送中止の指示を検出した場合、ステップS110で、デジタルカメラ3のLCD3qに転送済みのファイルも含めて全ての転送を中止するか使用者に質問する。ステップS111では、ステップS110の質問に対して「No」が指示されたか否かを検出する。「No」が指示された場合にはステップS116に進む。また、「No」が指示されていない場合はステップS112に進む。ここで、使用者により「No」が指示された場合には転送済みのファイルは転送したままでよいと判断される。ステップS112では、ステップS110の質問に対して「Yes」が指示されたか否かを検出する。「Yes」が指示された場合にはステップS114に進み、「Yes」が指示されていない場合はステップS113に進む。ここで、使用者により「Yes」が指示さ

れた場合には、充電をするためにステーション 2 に装着したものと判断される。

「Y e s」か「N o」を指示する方法は、コマンドダイヤル 3 s を回転することにより「Y e s」または「N o」を選択し、リリースボタン 3 r を押すことにより選択されたほうが指示される。ステップ S 1 1 4 では、今回転送したファイルとフォルダ、更に「990401-990402」フォルダを録画装置 1 内のハードディスク 1 6 から削除する。ステップ S 1 1 5 では、デジタルカメラ 3 内のファイルのヘッダ部に付加された転送済み情報を解除するようデジタルカメラ 3 に指示する。

#### 【 0 0 6 7 】

一方、ステップ S 1 1 3 では、転送中止指示がなされてから所定時間が経過したか否かを検出する。所定時間経過していなければステップ S 1 1 0 に戻り、指示を待つ。所定時間経過した場合には、ステップ S 1 0 2 の転送中止指示により充電のみをするためにステーション 2 に装着されたものと見なしステップ S 1 1 4 に進む。ステップ S 1 1 6 では、プロテクトされたファイルを転送したか否かを検出する。プロテクトされたファイルを転送している場合はステップ S 1 1 7 に進み、プロテクトされたファイルを転送していない場合はステップ S 1 2 2 に進む。プロテクトとは、カードメモリに記録されたファイルを誤消去してしまわないようにファイル管理するようデジタルカメラ 3 に備えられた機能である。通常、プロテクトを解除しない限りそのファイルは消去することはできない。ステップ S 1 1 7 では、プロテクトされたファイルを消去するか L C D 3 q に表示する。ステップ S 1 1 8 では、ステップ S 5 1 7 の質問に対して「N o」が指示されたか否かを検出する。「N o」が指示されたことを検出した場合はステップ S 1 2 2 に進む。また、「N o」が指示されたことを検出しない場合はステップ S 1 1 9 に進む。ステップ S 1 1 9 では、ステップ S 1 1 7 の質問に対して「Y e s」が指示されたか否かを検出する。「Y e s」が指示されたことを検出した場合はステップ S 1 2 1 に進む。また、「Y e s」が指示されたことを検出しない場合はステップ S 1 2 0 に進む。ステップ S 1 2 0 では、プロテクトされたファイルを消去するか L C D 3 q に表示し始めてから所定時間が経過したか否かを検出する。所定時間経過していなければステップ S 1 1 7 に戻り、指示を待つ。また、所定時間経過していればステップ S 1 2 1 に進む。ここでは特に指示されな

い場合には、カードメモリの空き容量を増やすために、プロテクトされたファイルを削除するようにした。ステップS121では、ステップS108でファイルのヘッダ部に付加された転送済み情報を検索して、デジタルカメラ3から転送が完了しているファイルを削除する。ステップS122では、ステップS108でファイルのヘッダ部に付加された転送済み情報とプロテクト情報を検索して、デジタルカメラ3から転送が完了しているファイルのうちプロテクトされていないファイルのみを削除する。ステップS123では、接続解除割り込み処理の割り込みを不可にし、本フローを終了する。

(c) 途中取り外し

図20を使用して接続解除割り込み処理を説明する。本フローは、割り込みが可能である状態において、ステーション2とデジタルカメラ3との接続が解除されることによりスタートする。

【0068】

ステップS181では、デジタルカメラ3の表示部を使用して接続されていないことを警告し、使用者に接続することを促す。ステップS182では、ファイルの転送途中に接続解除があり、ハードディスク16内に転送が完了していないファイルが存在するか否かを検出する。存在する場合にはステップS183に進み、存在しない場合にはステップS184に進む。ステップS183では、ハードディスク16内の転送完了していないファイルを削除する。ステップS184では、デジタルカメラ3とステーション2が接続されたか否かを検出する。接続されたことが検出された場合にはステップS187に進み、検出されない場合にはステップS185に進む。ステップS187では、再度接続されたデジタルカメラが前回接続されていたデジタルカメラ3であるか判別する。同じデジタルカメラ3であった場合には図19のステップS109に進む。これにより、既に作成されたフォルダに転送を可能にする。異なるデジタルカメラであった場合には図17のステップS152に進む。

【0069】

一方、ステップS185では、接続が解除されてからの経過時間が所定時間を越えたか否かを検出する。経過時間が所定時間を越えた場合にはステップS18

6に進み、越えていない場合にはステップS184に戻る。ステップS186では、録画装置1の電源をOFFして本フローを終了する。

実施の形態2では、全てのファイルの転送が終了した後に、正常に転送したファイルに対応するデジタルカメラ3内のファイルを一括して消去するよう構成した。しかし、それだけに限らず、1つのファイルの転送が終了した時点で対応するファイルを個別に消去するようにしてもよい。なお、実施の形態2のデジタルカメラでは、転送が終了したファイルを実際に消去する例を説明したが、ファイルの上書き可能なデジタルカメラではファイルのヘッダ部に消去可能情報を付加するのみで実際に消去しなくてよい。

#### 【0070】

録画装置とデジタルカメラがステーションを介して接続された場合には上記のようにデジタルカメラ内の充電電池への充電制御を行うが、録画装置とデジタルカメラが直接接続された場合には充電制御は省略される。

#### （実施の形態3）

以下に本発明に係る録画装置の実施の形態3について説明する。実施の形態3の録画装置の構成は、複数のデータを同時に再生、記録することができないことと、CPU12により行われる制御が異なるが、実施の形態1の録画装置とほぼ同様であるので説明を省略する。実施の形態3の録画装置では、カードスロット22にカードメモリが挿入されることにより自動的にカードメモリ内の画像データの読み込みを行う。以下に図22から図29を用いて説明する。

#### 【0071】

図22は、本発明の録画装置の動作を示すメインフローである。ステップS301でメイン電源がオンされることにより、メインフローが開始される。所定の立上がり処理を行った後、フローはステップS302に進み、カードメモリがいつ挿入されても対応できるようにするために、カード挿入割込みを可能にする。ステップS303では、鑑賞モードへの切替操作にいつでも対応できるようにするために、鑑賞割込みを可能にする。ステップS304では、メイン電源のオフ操作がおこなわれた場合に対応するために、メイン電源OFF割込みを可能にする。

る。鑑賞モードとは、ハードディスク16に記録されている静止画像データ、番組映像データを鑑賞するモードである。

#### 【0072】

以上の各割込みを可能にしたあと、フローはステップS305においてオートパワーオフ処理を行う。換言すると、ステップS305においてオートパワーオフのタイマーがスタートされ、その後、タイマーで設定された時間内に何の操作も行われないと、オートパワーオフとなり、自動的に装置への主要な電源供給が断たれると共に、微弱電流の供給を維持してスタンバイ状態に入る。スタンバイ状態において、所定の操作が検出されると、装置はオートパワーオンとなる。以上の処理を行ったあと、ステップS306において鑑賞フローに入る。

#### 【0073】

図23は、カード挿入起動フローを示す。ステップS307でカードが挿入されると、ステップS308において、装置がそのときスタンバイ状態かどうかチェックされ、スタンバイ状態であれば、ステップS309においてオートパワーオンの処理をして電源を投入してステップS310に進む。スタンバイ状態でなければ、既に装置はパワーオン状態なので、直接ステップS310に進む。

#### 【0074】

ステップS310では、メイン電源OFF割込みを禁止する。これは、挿入されたカードのデータ吸上げと吸上げ済みデータの消去が済む前に電源がオフされるのを防止するためである。次に、ステップS311において、現在鑑賞フローが実行中かどうかチェックされる。鑑賞フローが実行中でなければ、ステップS312でカード挿入割込へ進む。一方、鑑賞フローの実行中であれば、ステップS313でカード挿入割込み保留処理を行ったあと、ステップS314で鑑賞フローにもどる。これにより、鑑賞中にカードを挿入したときは、鑑賞が妨げられることがない。一方、カードが新たに挿入された事実は保存されるので、後述のように鑑賞を妨げない時点でカード挿入割込みが実行される。また、後述のように、カード挿入割込みが実行されれば、その完了によってメイン電源OFF割込みが可能になる。

#### 【0075】



図 2 4 は、カード割込みフローを示す。図 2 3 のステップ S 3 1 2 から図 2 4 のステップ S 3 1 5 に進んでカード挿入割込みが掛かると、ステップ S 3 1 6 において、データ吸上げ処理が実行される。データ吸上げ処理が完了すると、ステップ S 3 1 7 でメイン電源 OFF 割込みが可能な状態に戻り、ステップ S 3 1 8 でオートパワーオフが行われる。ステップ S 3 1 9 では、メイン電源オフ保留処理状態にあるかどうかチェックされ、保留処理状態であれば、ステップ S 3 2 0 でメイン電源をオフし電源供給を完全に停止する。一方、保留処理状態でなければ、メイン電源がオフされた履歴はないので、スタンバイ状態のままステップ S 3 2 1 でメインフローに戻る。

#### 【 0 0 7 6 】

図 2 5 は、図 2 4 におけるステップ S 3 1 6 のデータ吸上げ処理の詳細を示すフローである。ステップ S 3 2 2 が処理のスタートで、ステップ S 3 2 3 ではカード取出し割込みを可能とする。これは、データ吸上げ中に不用意にカードが抜かれた場合に対応するためである。ステップ S 3 2 4 では、挿入されたカードメモリの中に既に吸上げ済みのファイルがないかチェックする。一度挿入されたあとデータ吸上げが中断された場合において、再度カードが挿入されると、「吸上げ済み」のフラグは立っているが消去がなされていないファイルが存在する場合がある。そのような場合は、ステップ S 3 2 5 においてそのファイルが吸上げ対象から除去される。ステップ S 3 2 6 では、ファイルのデータの吸上げが実行され、一つのファイルの吸上げが終わる毎にそのファイルに「吸上げ済み」のフラグが立てられ、ステップ S 3 2 7 においてフラグの立っているファイルの消去が行われる。ステップ S 3 2 6 からステップ S 3 2 7 への移行は一つのファイルの吸い上げが完了するごとに行われる。なお、これに代えて、ステップ S 3 2 6 においてすべてのファイルの吸上げが完了してからステップ S 3 2 7 に移行するようにしてもよい。ステップ S 3 2 8 ではデータ吸上げ又は消去が行われていないファイルが残っていないかチェックされ、残りがあればステップ S 3 2 6 に戻る。データ吸上げ可能なファイルがすべて吸上げられ且つ消去された場合は、ステップ S 3 2 9 に進み、カード取出し割込みを不可として、ステップ S 3 3 0 でデータ吸上げ処理フローは完了する。

## 【0077】

図26は、カード取出し割込みフローである。データ吸上げ中に不用意にカードが抜かれた場合、ステップS331において、カード取出し割込みがかかる。ステップS332では、一つのファイルのデータ吸上の最中にカードが抜き取られた結果、吸上げたデータが不完全になっているものがないかどうかチェックする。そしてデータが不完全なファイルがあれば、ステップS333でそのようなファイルを吸上げデータの中から消去する。これらのファイルのデータはカードの中に消去されずに残っているので、カードを再度挿入して吸上げればよい。

ステップS334では、抜かれたカードの中の吸上げるべきデータがすべて吸い上げられ且つ消去されたかどうかチェックする。吸上げるべきデータの管理データはカードを挿入した当初に読み取られているので、この管理データと実行した吸上げおよび消去履歴を比較することによりステップS334のチェックは可能である。そして、消去残りのデータがあれば、ステップS335で「吸上げ未完」表示を行い、再度カードを挿入することをユーザに促す。

以上の処理を終わり、ステップS336で、現在鑑賞フロー実行中であることを確認した場合は、ステップS337で鑑賞フローに戻る。この場合、結果的に見れば、鑑賞中にカードメモリが抜かれていたことになる。一方、鑑賞中でなければ、ステップS338でメインフローに戻る。

## 【0078】

図27は、鑑賞割込みフローである。ステップS339で鑑賞割込みがかかると、ステップS340でデータ吸上げ処理中である可動化チェックする。データ吸上げ処理中であれば、ステップS341で処理を強制終了する。これは、今すぐ鑑賞したいというユーザの希望を優先し、待たせないためである。データ吸上げ処理を強制終了したときは、ステップS342でカード挿入割込み保留処理を行い、鑑賞が終わった後でデータ吸上げ処理を再開する準備をしておく。以上も処理をして、ステップS343で鑑賞フローに入る。一方ステップS340において、データ吸上げ処理中でなかった場合は、直接ステップS343の鑑賞フローに入る。

## 【0079】

図 2 8 は鑑賞フローであり、ステップ S 3 4 4 でこのフローがスタートするとステップ S 3 4 5 で鑑賞処理が行われる。ステップ S 3 4 6 では、鑑賞が終了したかどうかチェックされ、終了でなければステップ S 3 4 5 に戻る。一方、鑑賞が終了した場合は、ステップ S 3 4 7 でカード挿入割込み保留処理がなされているかどうかチェックする。保留処理がなされていれば、ステップ S 3 4 8 でカード割込みへ進み、データ吸上げ処理を再開する。一方、カード挿入割込み保留処理がなければ、ステップ S 3 4 9 でメインフローにもどる。

#### 【 0 0 8 0 】

図 2 9 は、メイン電源オフ割込みフローである。メイン電源オフ操作がなされてステップ S 3 5 0 でメイン電源オフ割込みがかかると、ステップ S 3 5 1 でカード挿入割込み保留処理がなされているかどうかチェックする。処理がなされていれば、ステップ S 3 5 2 でメイン電源オフ保留処理を行ったうえ、ステップ S 3 5 3 でカード挿入割込みへ進む。これによって、カードメモリの挿入が行われたにもかかわらず静止画像データを吸上げることなくメイン電源がオフされることを防止する。

#### 【 0 0 8 1 】

一方ステップ S 3 5 1 でカード挿入割込み保留処理がなされていなければ、操作どおりにメイン電源をオフする。

また、実施の形態 3 の録画装置では、観賞モードのときにはカードメモリからの画像データの吸上げを保留するようにした。しかし、特に静止画像データの観賞のときには、観賞する画像データをハードディスク 1 6 から読み込んでしまえば、観賞中であってもカードメモリ内の画像データをハードディスク 1 6 に記録することが可能である。観賞する画像データの読み出しを優先して、観賞中でもバックグラウンドでカードメモリ内の画像データを吸上げてハードディスク 1 6 に記録するようにすると効率がよい。

#### 【 0 0 8 2 】

また、実施の形態 3 の録画装置では、カードメモリ内の静止画像データの自動吸上げが終了した後に、吸上げが完了した静止画像データを消去するように制御する。しかし、カードメモリには誤消去防止用のプロテクトスイッチを持つもの

があり、プロテクト状態になっているカードメモリ内の画像データは消去しない。その場合には使用者に、カードメモリ内に静止画像データが存在していること、残りのメモリ容量を知らせ、次の撮影時にフル枚数の撮影ができないことを警告する。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

図 1 は、本発明に係る録画装置の一実施形態を前面から見た図である。

【図 2】

図 2 は、本発明に係る録画装置の一実施形態の構成を示すブロック図である。

【図 3】

図 3 は、リモコン 2 4 の外観を示す図である。

【図 4】

図 4 は、リモコン 2 4 に設けられた表示部 2 1 2 を示す図である。

【図 5】

図 5 は、操作対象の選択制御を示すフローチャート図である。

【図 6】

図 6 は、CMカットモードに設定されている時の番組記録制御のフローチャート図である。

【図 7】

図 7 は、録画中番組を再生するときの制御を示すフローチャート図である。

【図 8】

図 8 は、録画記録した画像データの再生制御を示すフローチャート図である。

【図 9】

図 9 は、録画記録した画像データの再生制御を示すフローチャート図である。

【図 1 0】

図 1 0 は、録画記録した画像データの再生制御を示すフローチャート図である。

【図 1 1】

図 1 1 は、カードスロット 2 2 にカードメモリが挿入されたことを検出するこ

とにより行われる制御を示すフローチャート図である。

【図 1 2】

図 1 2 は、静止画像データの再生、記録制御を示すフローチャート図である。

【図 1 3】

図 1 3 は、静止画像データの記録制御を示すフローチャート図である。

【図 1 4】

図 1 4 は、静止画像データの再生制御を示すフローチャート図である。

【図 1 5】

図 1 5 は、ステーション 2 の構成を示すブロック図である。

【図 1 6】

図 1 6 は、デジタルカメラ 3 の構成を示すブロック図である。

【図 1 7】

図 1 7 は、録画装置 1 内の CPU 1 2 で実行される画像吸い上げ制御のフローチャート図である。

【図 1 8】

図 1 8 は、録画装置 1 内の CPU 1 2 で実行される画像吸い上げ制御のフローチャート図である。

【図 1 9】

図 1 9 は、信号受信制御を示すフローチャート図である。

【図 2 0】

図 2 0 は、信号受信制御を示すフローチャート図である。

【図 2 1】

図 2 1 は、信号受信制御を示すフローチャート図である。

【図 2 2】

図 2 2 は、実施の形態 3 の録画装置の動作を示すメインフローチャート図である。

【図 2 3】

図 2 3 は、カード挿入起動のフローチャート図である。

【図 2 4】

図 2 4 は、カード割込みのフローチャート図である。

【図 2 5】

図 2 5 は、図 2 4 におけるステップ S 3 1 6 のデータ吸上げ処理の詳細を示すフローチャート図である。

【図 2 6】

図 2 6 は、カード取出し割込みのフローチャート図である。

【図 2 7】

図 2 7 は、鑑賞割込みのフローチャート図である。

【図 2 8】

図 2 8 は、鑑賞のフローチャート図である。

【図 2 9】

図 2 9 は、メイン電源オフ割込みのフローチャート図である。

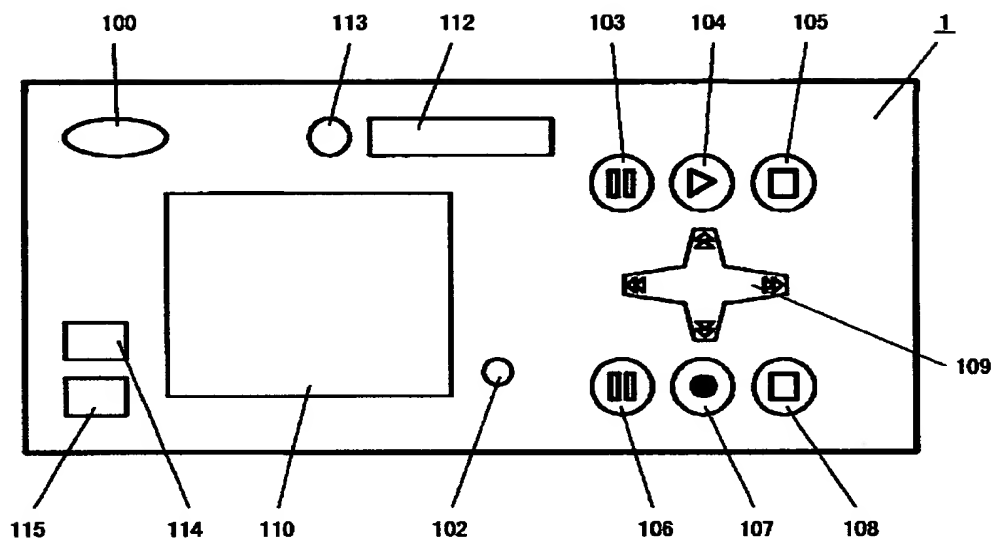
【符号の説明】

- 1 …録画装置
- 4 …選局回路
- 7 …M P E G 回路
- 1 1 …J P E G 回路
- 1 2 …C P U
- 1 6 …ハードディスク
- 2 2 …カードスロット
- 2 4 …リモコン
- 1 1 2 …カードメモリ挿入口
- 1 1 3 …イジェクトボタン
- 1 1 0、2 1 2 …表示部
- 1 1 4 …IEEE1394コネクタ
- 1 0 0、2 0 0 …電源ボタン
- 1 0 2、2 0 2 …選択ボタン
- 1 0 3、2 0 3 …再生一時停止ボタン
- 1 0 4、2 0 4 …再生ボタン

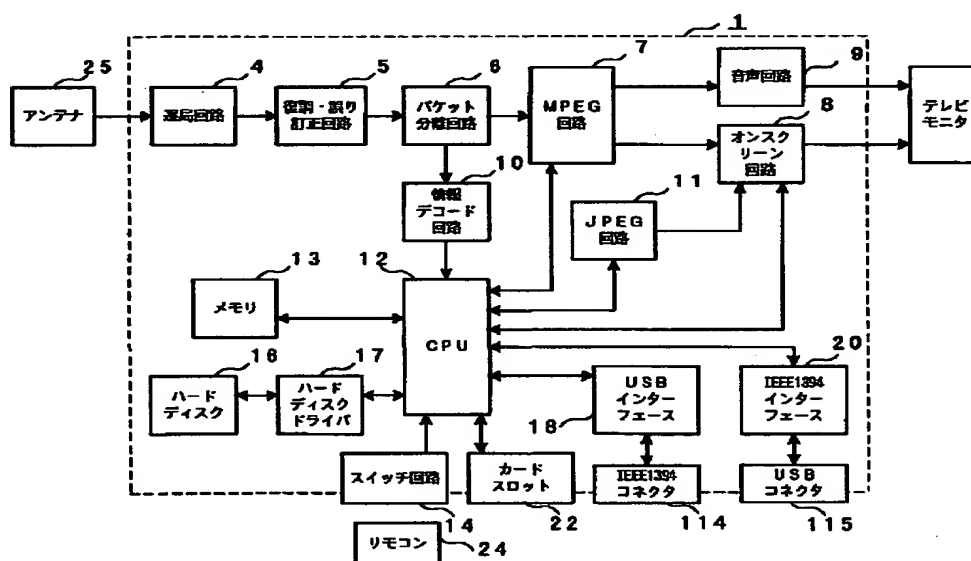
- 1 0 5、2 0 5…再生停止ボタン
- 1 0 6、2 0 6…録画一時停止ボタン
- 1 0 7、2 0 7…録画ボタン
- 1 0 8、2 0 8…録画停止ボタン
- 1 0 9、2 0 9…十字ボタン
- 2 1 0…○ボタン
- 2 1 1…×ボタン

【書類名】 図面

【図 1】

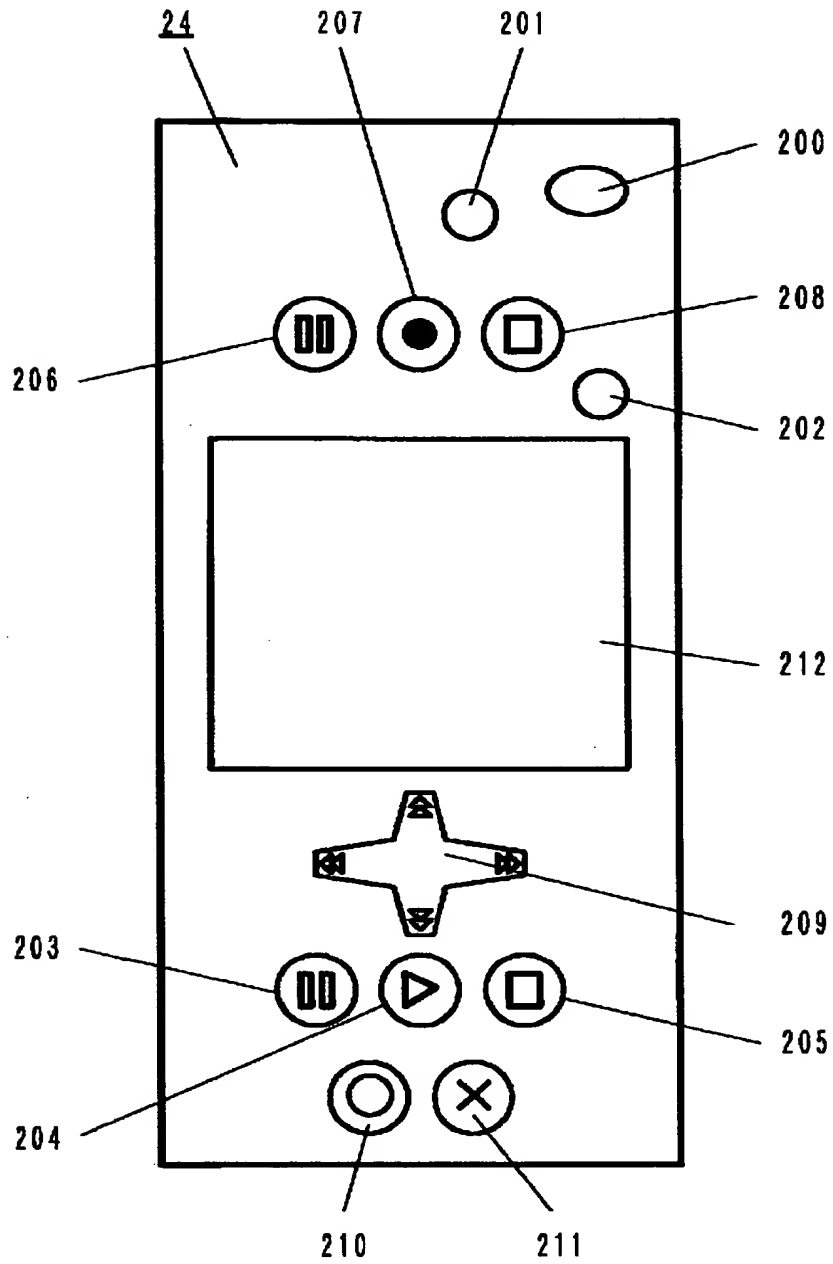


【図 2】

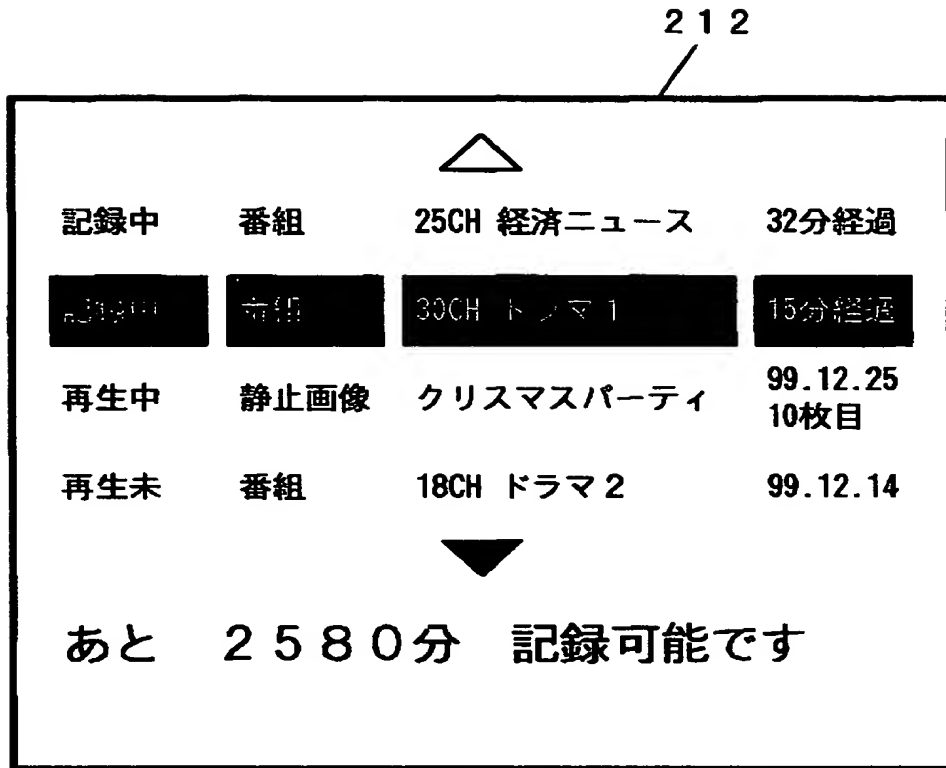




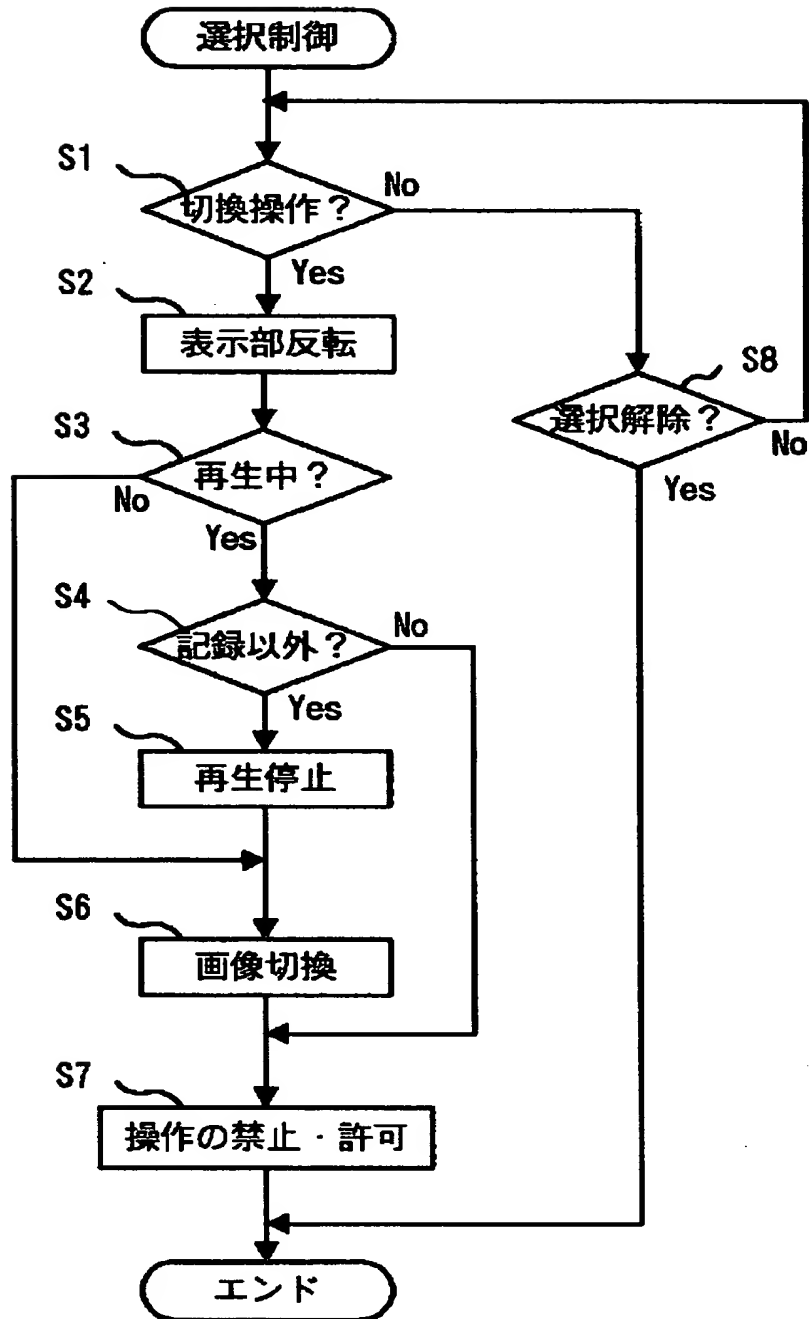
【図 3】



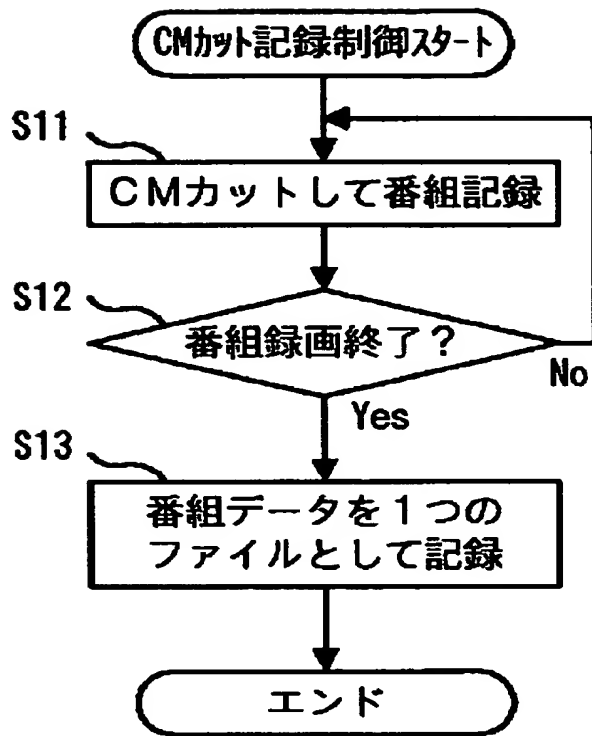
【図4】



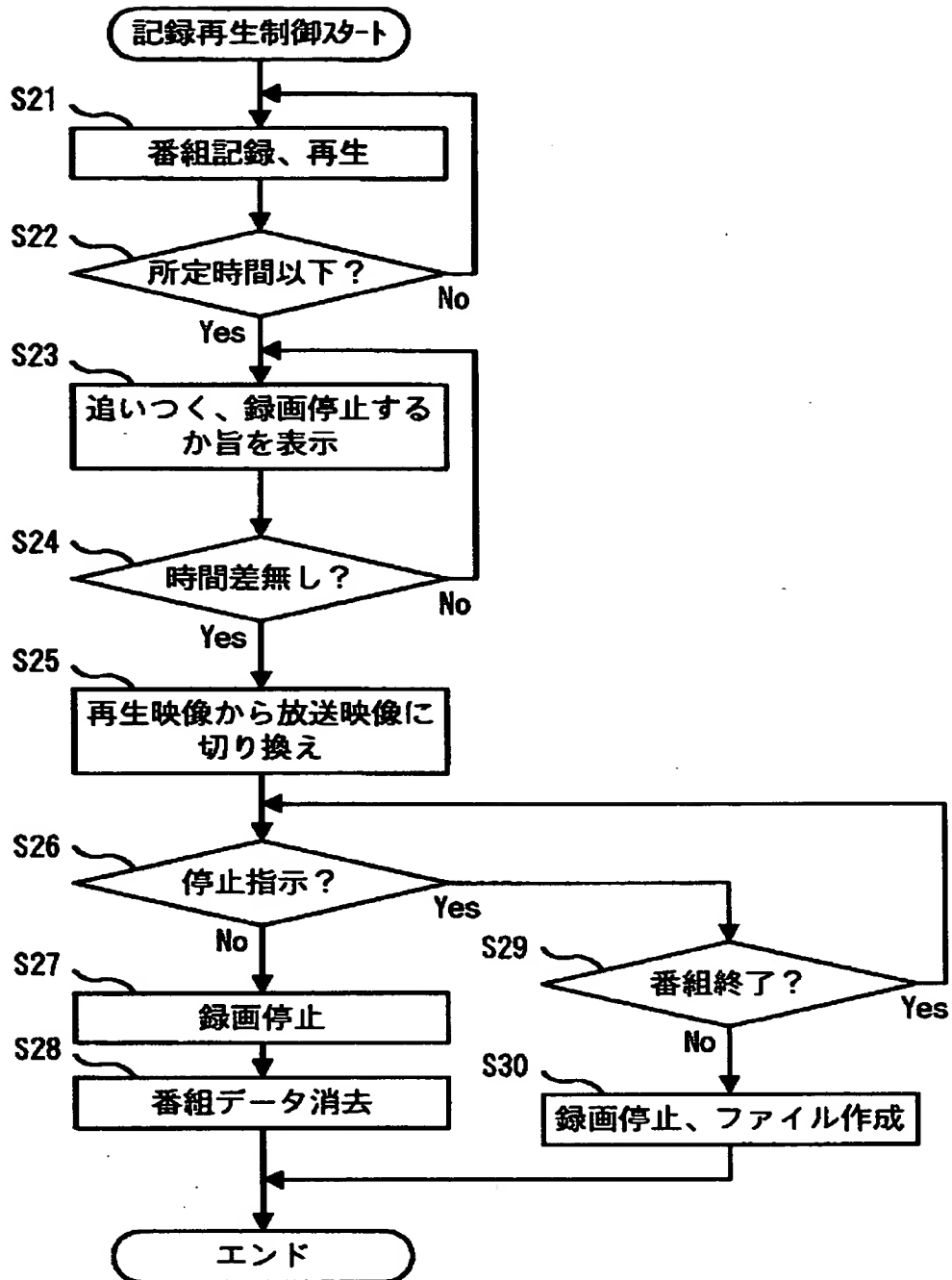
【図 5】



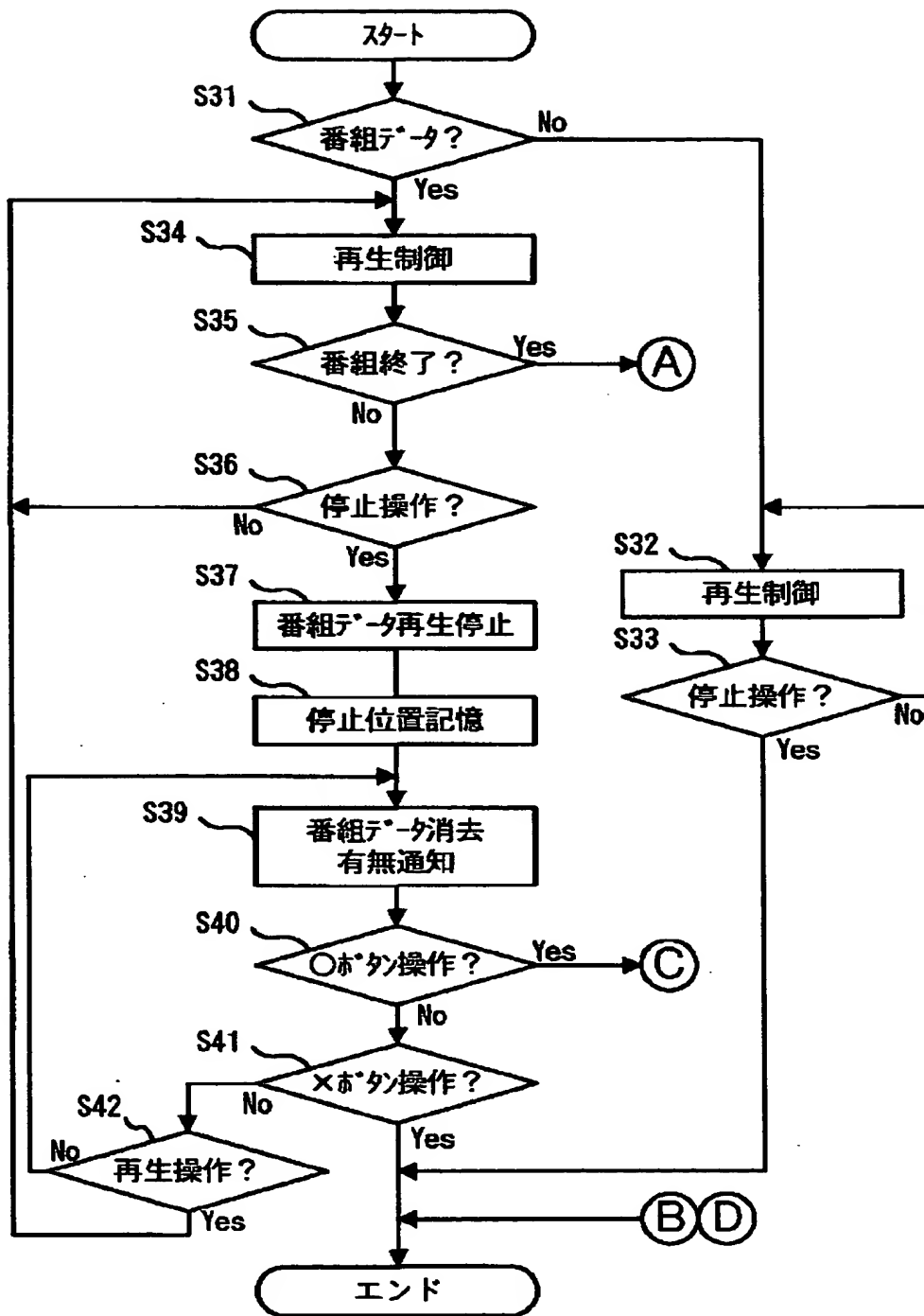
【図 6】



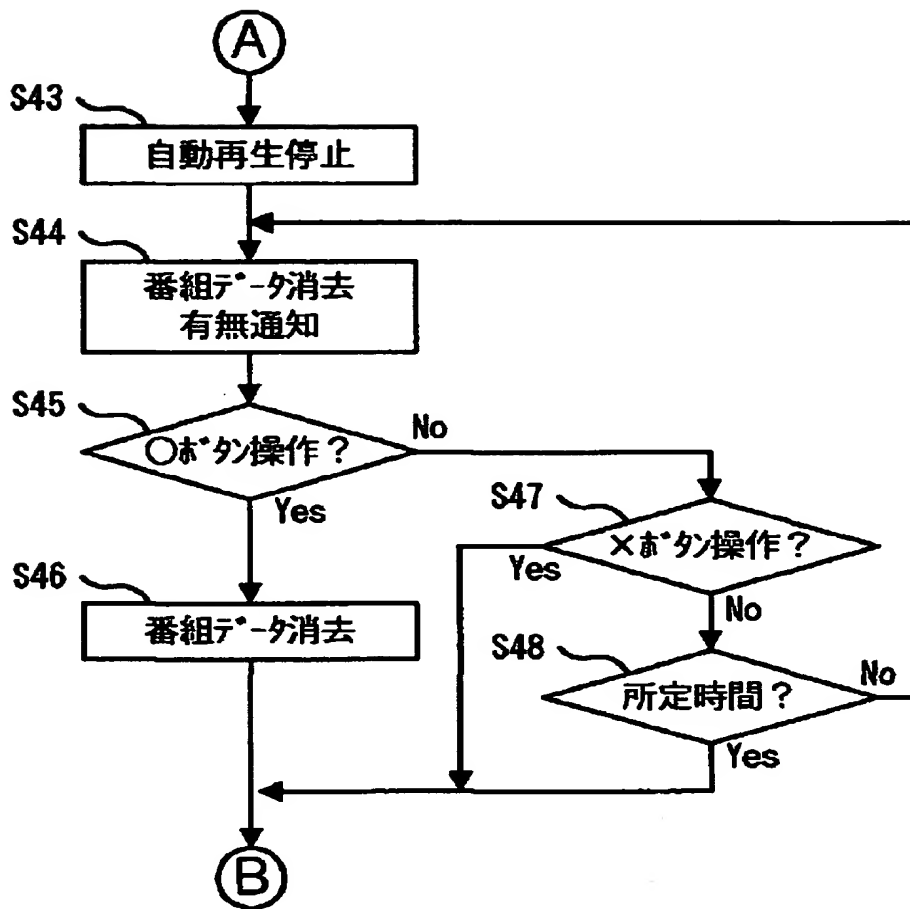
【図 7】



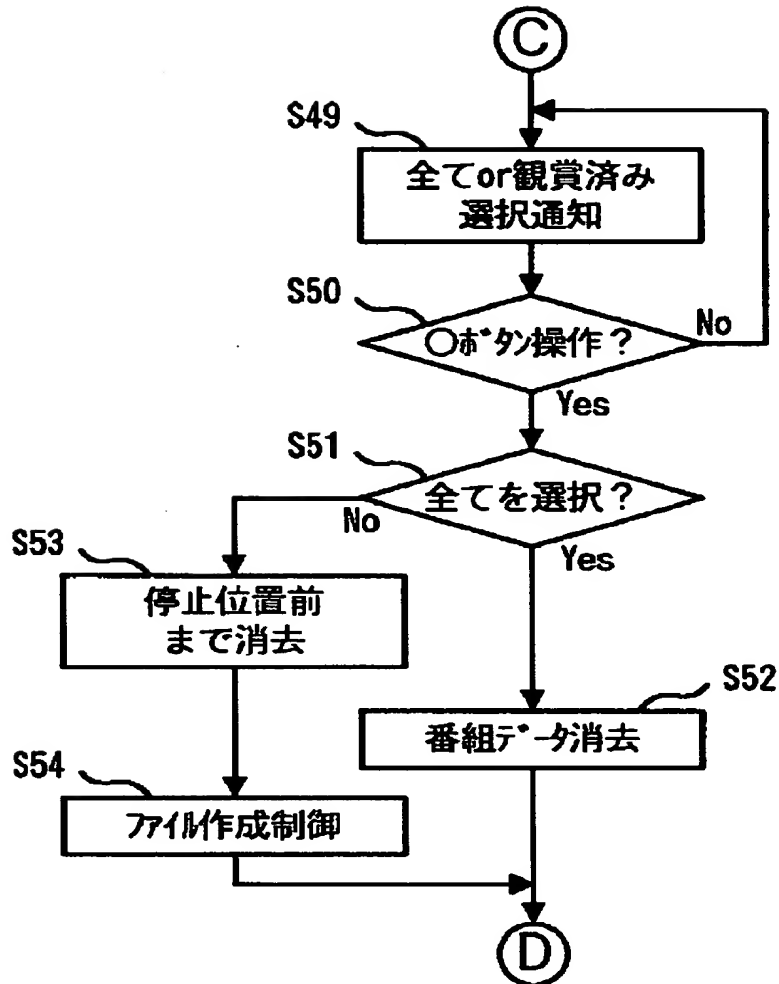
【図 8】



【図 9】

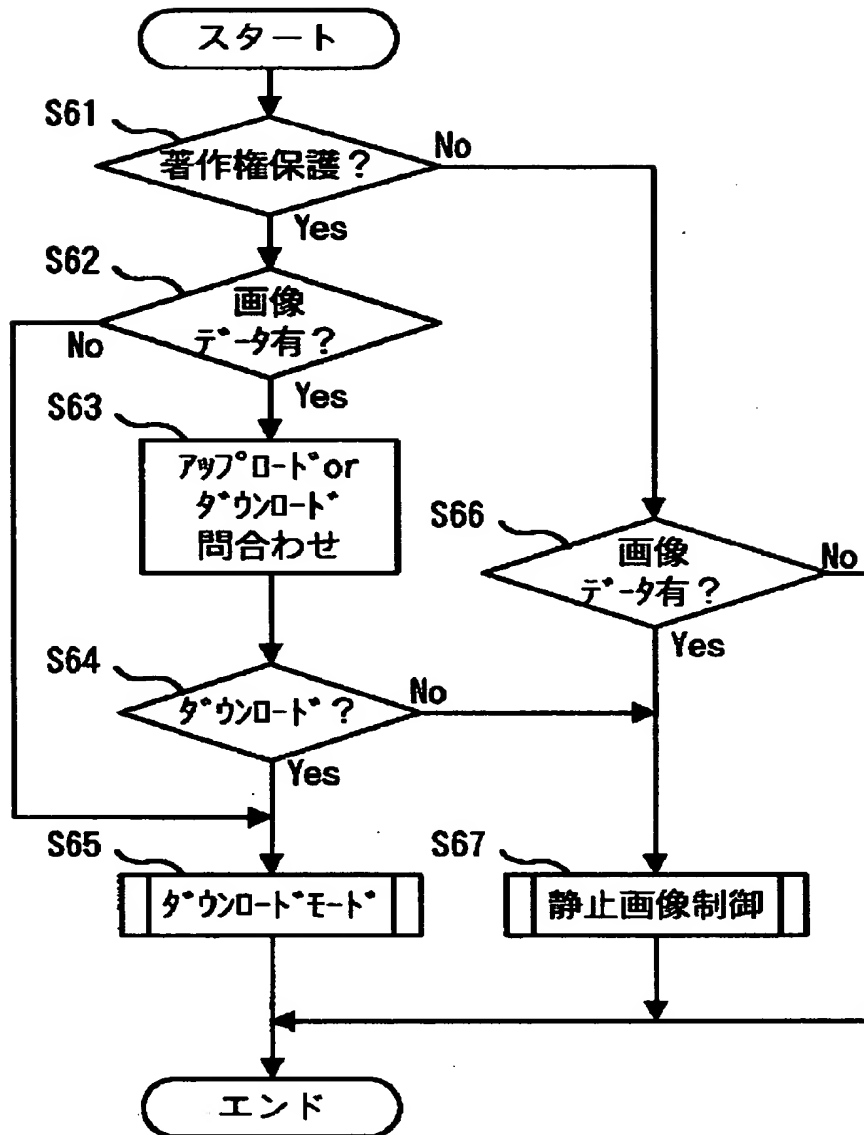


【図 10】

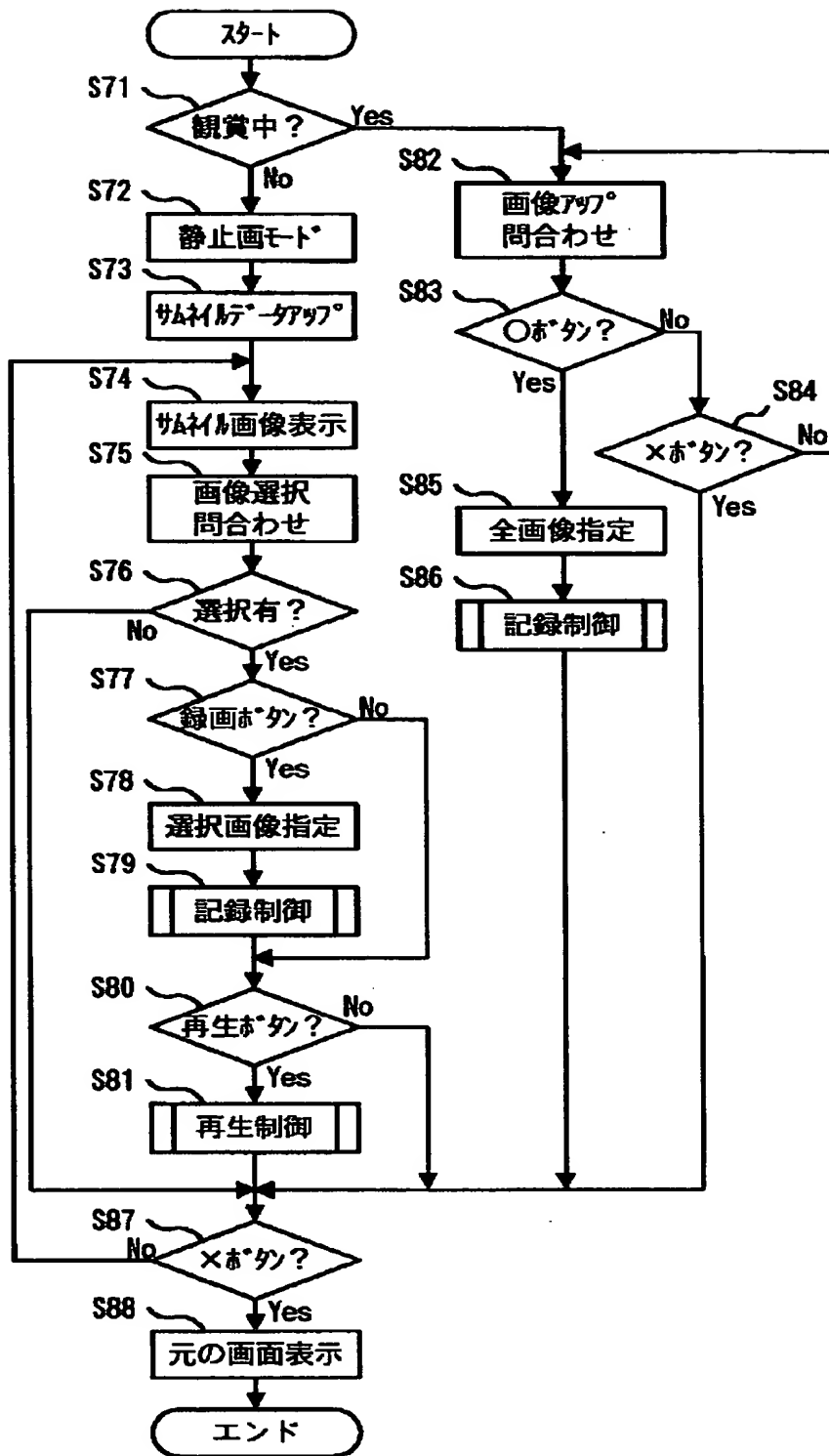




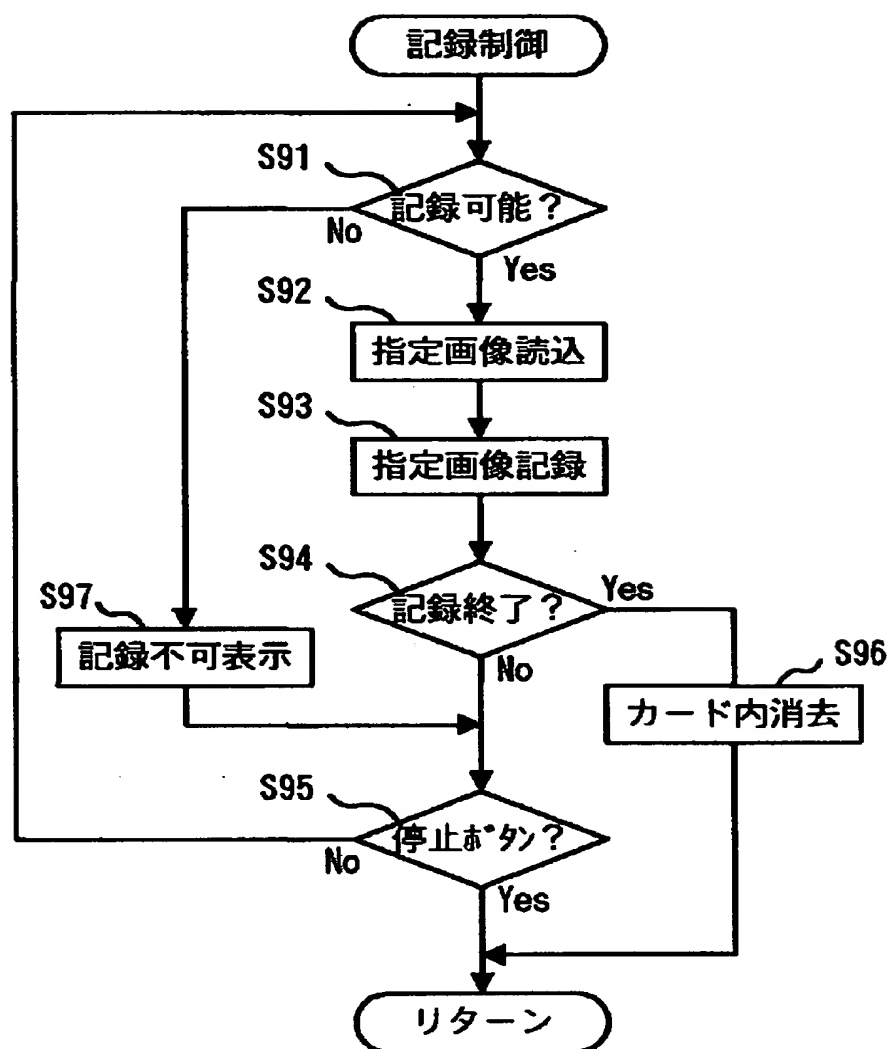
【図 11】



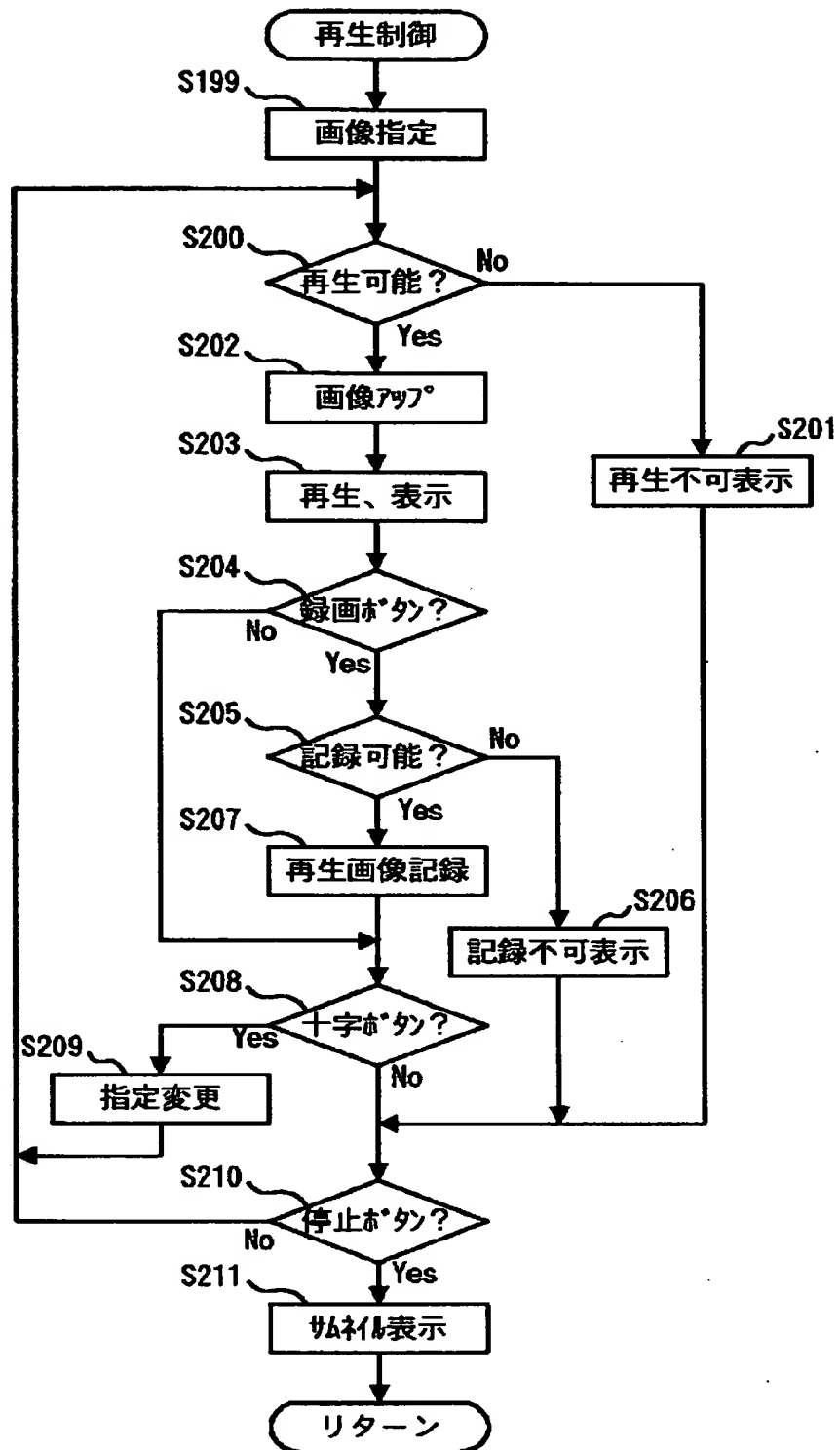
【図 12】



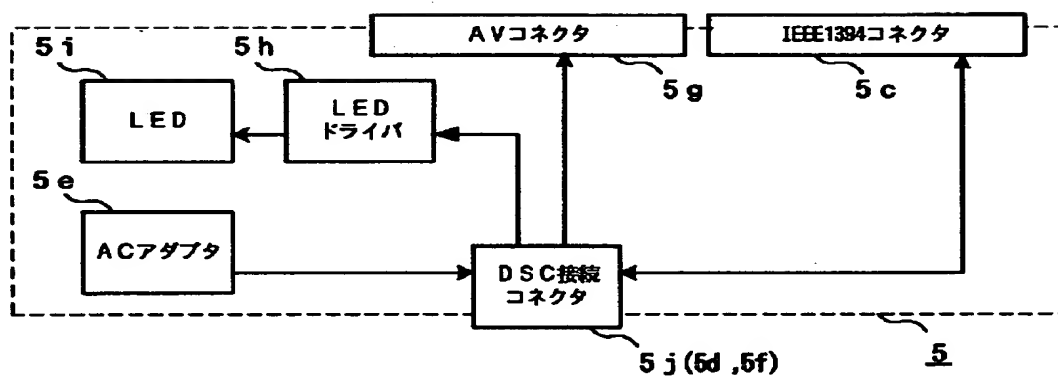
【図 1 3】



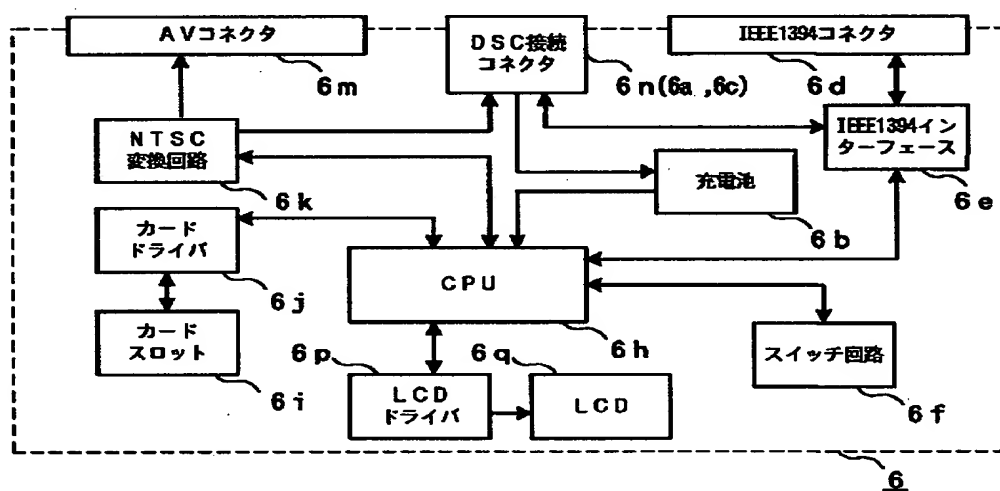
【図 1 4】



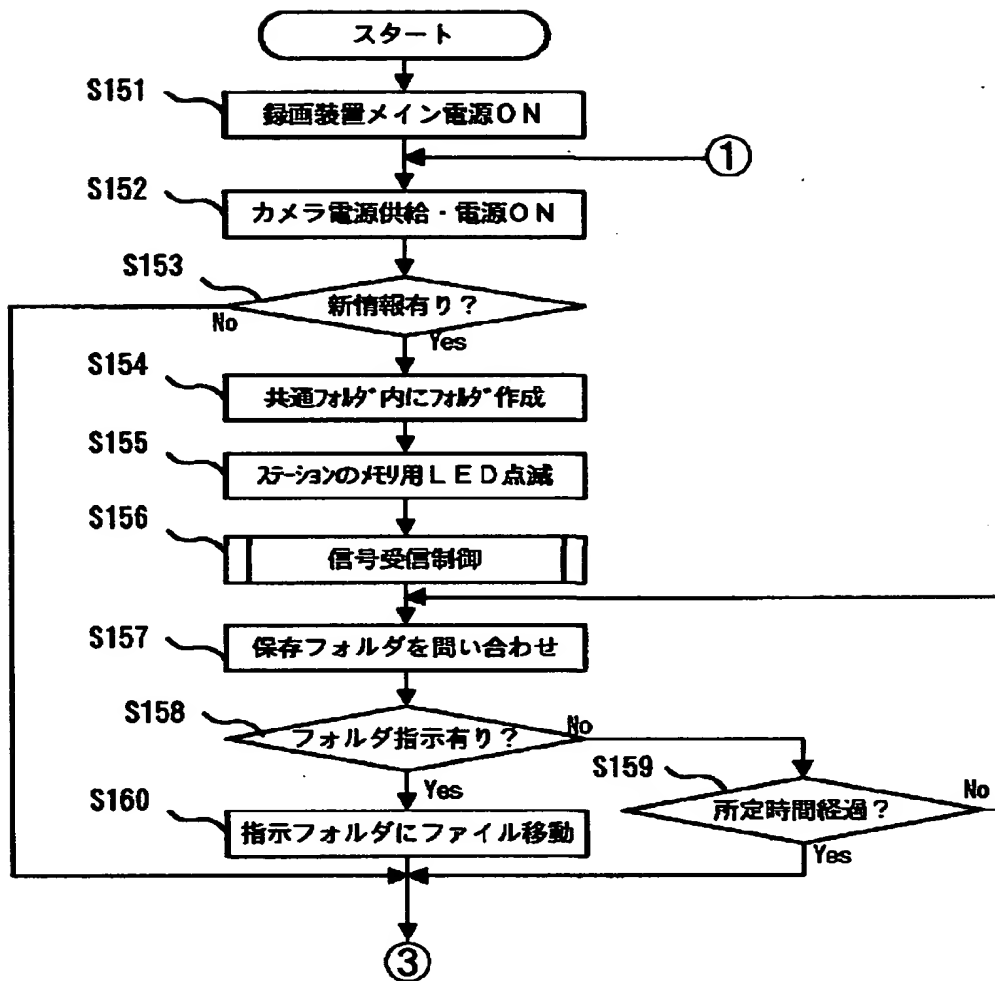
【図15】



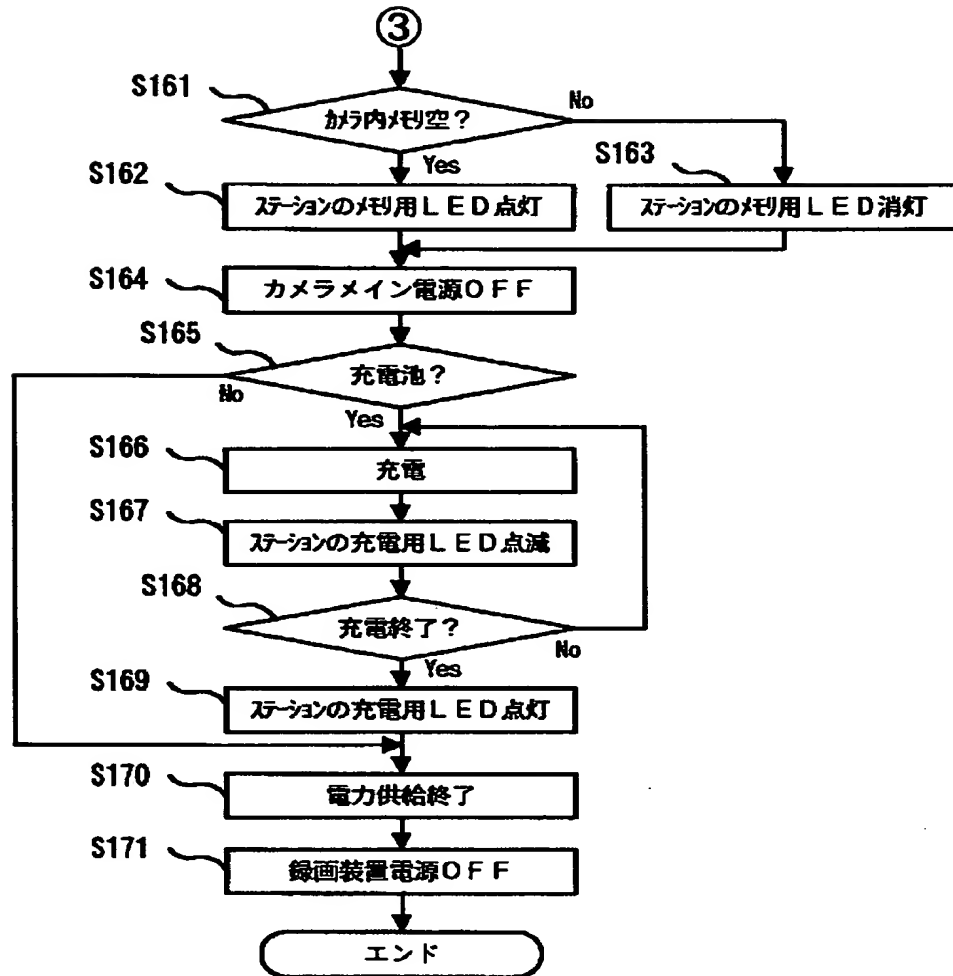
【図16】



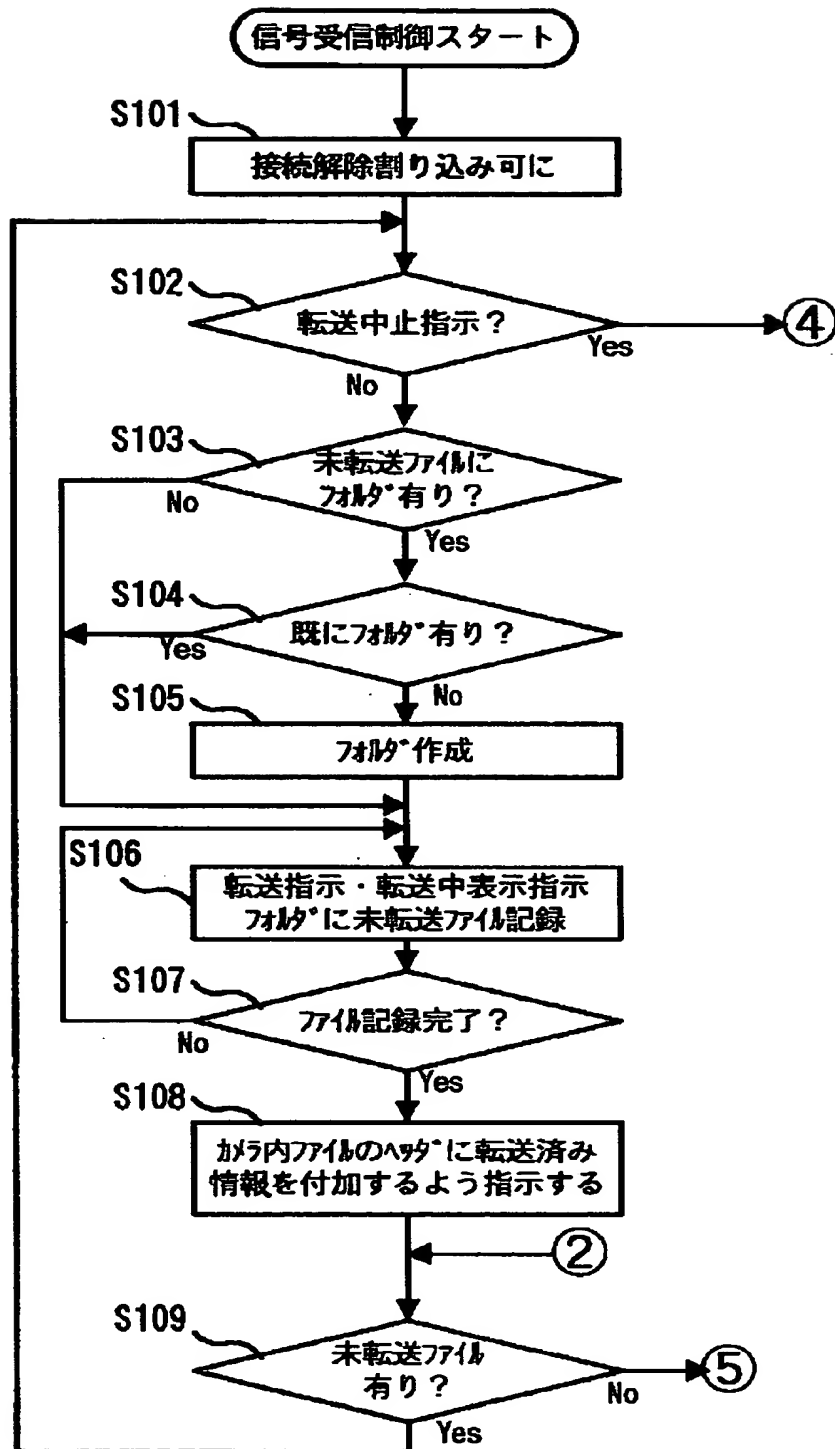
【図 17】



【図 18】

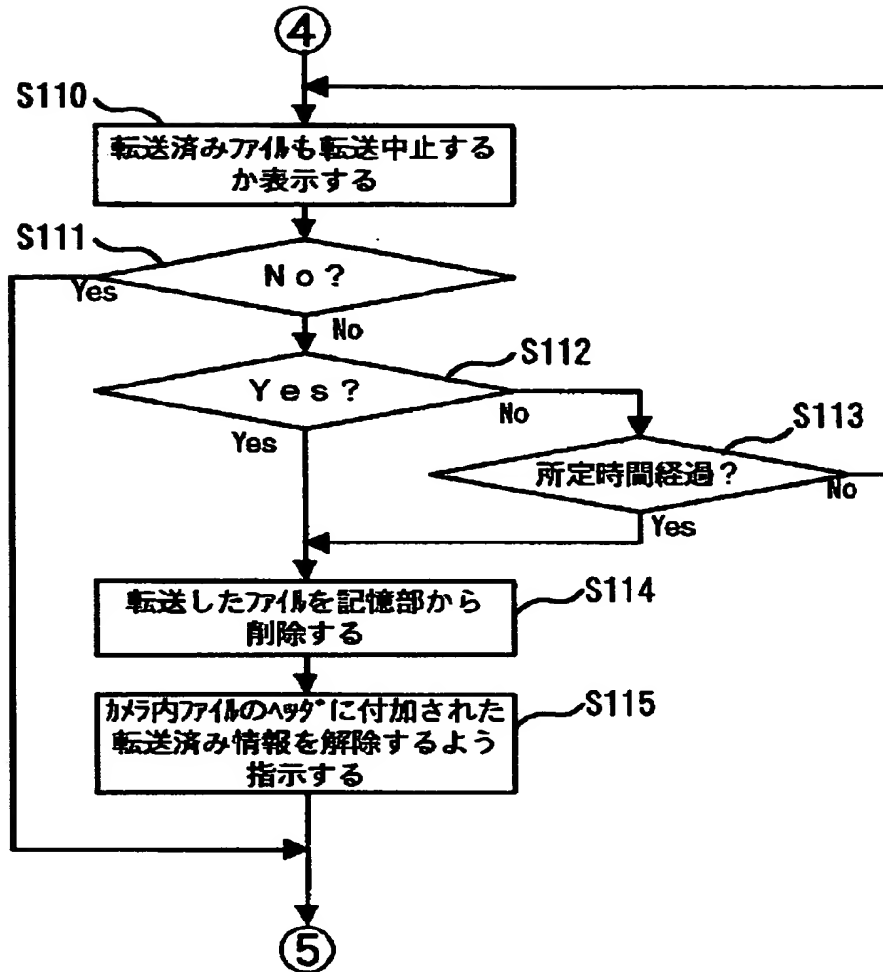


【図 19】

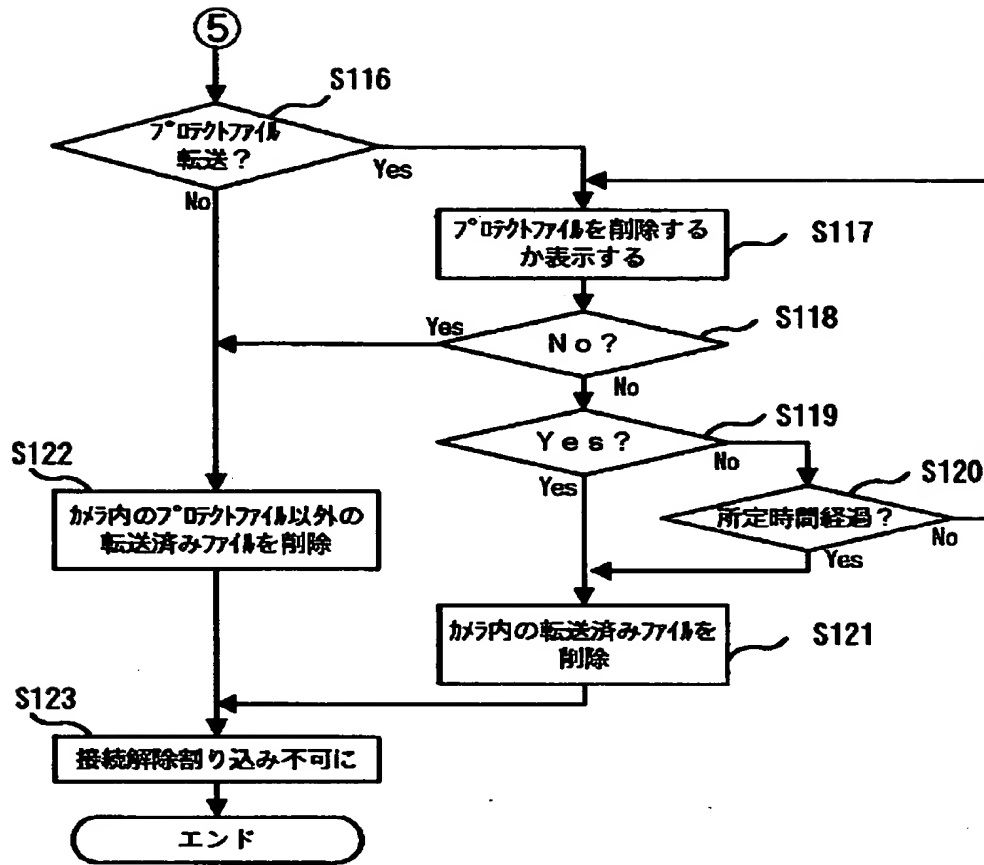




【図 20】

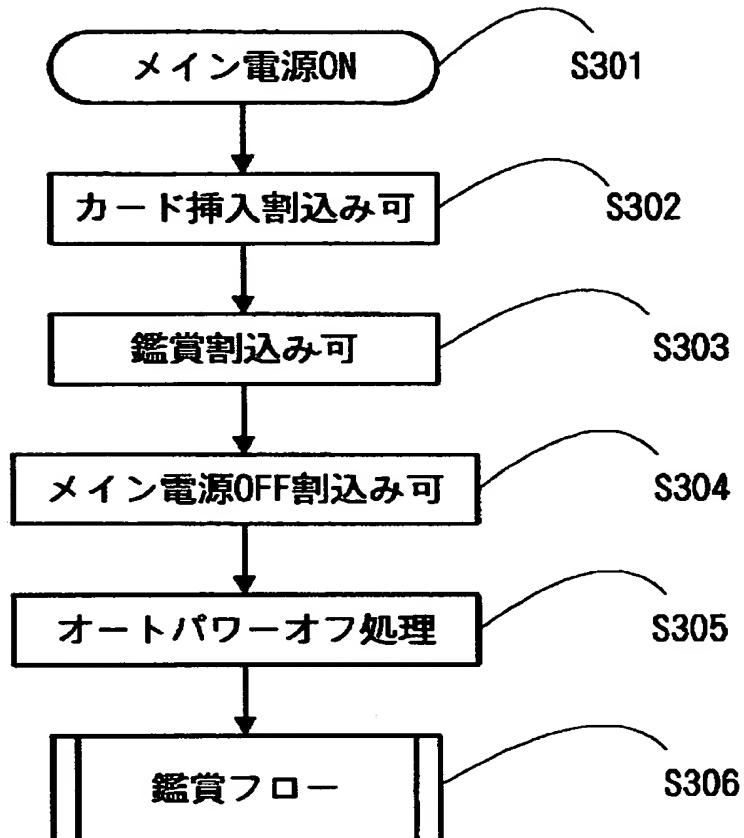


【図 21】



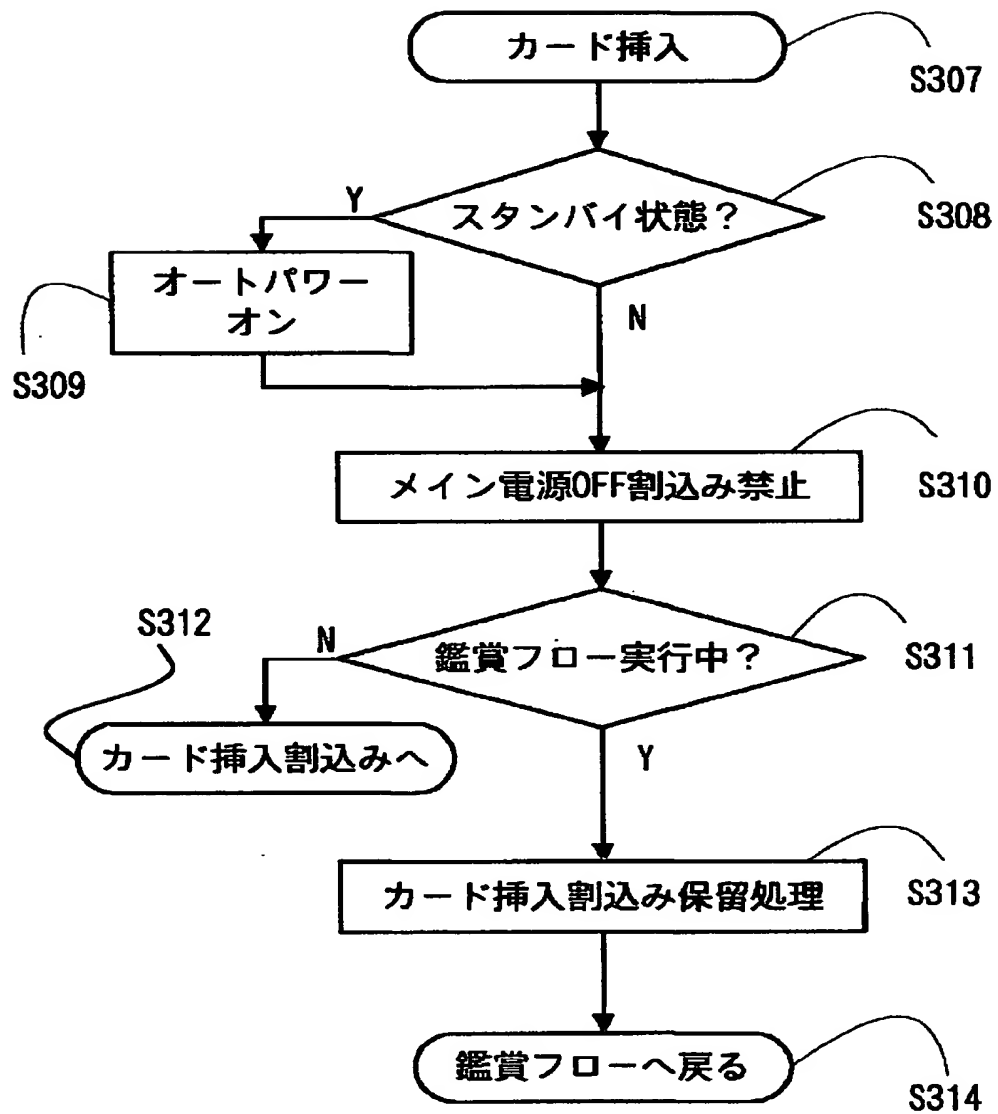
【図 2 2】

画像蓄積装置のメインフロー



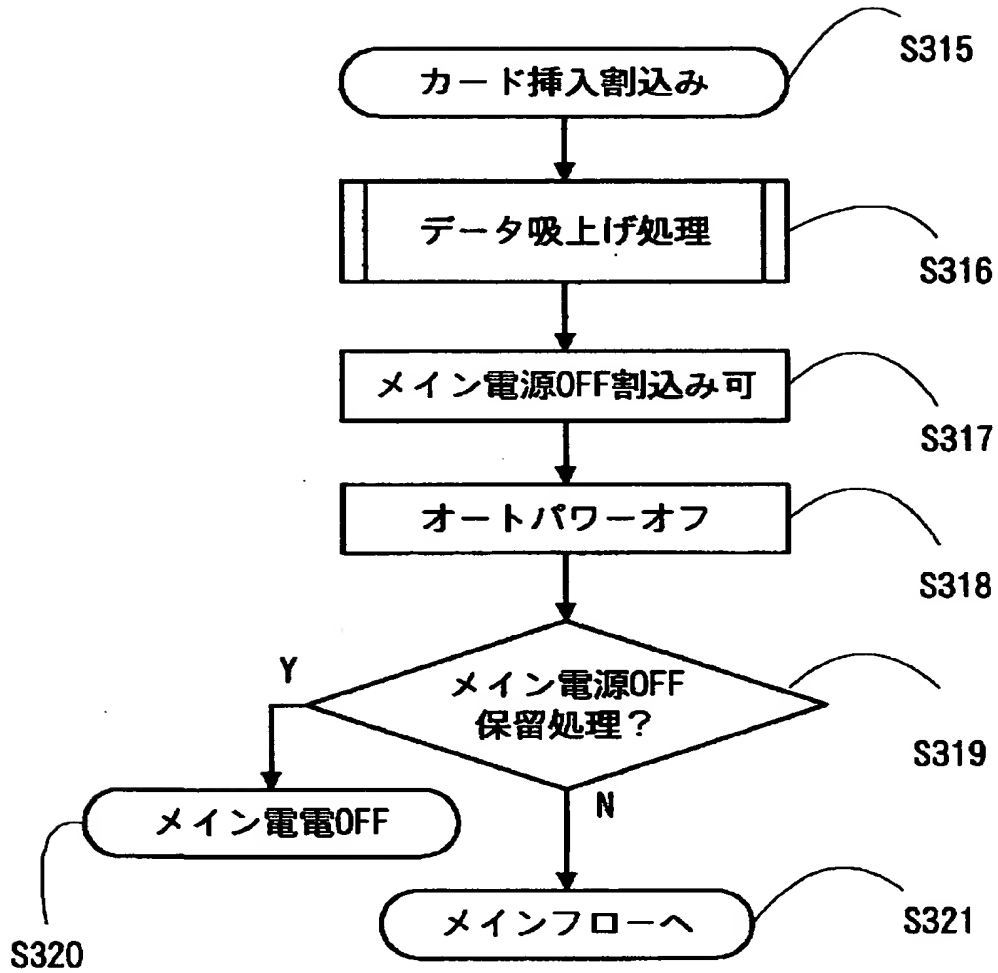
【図23】

カード挿入起動フロー



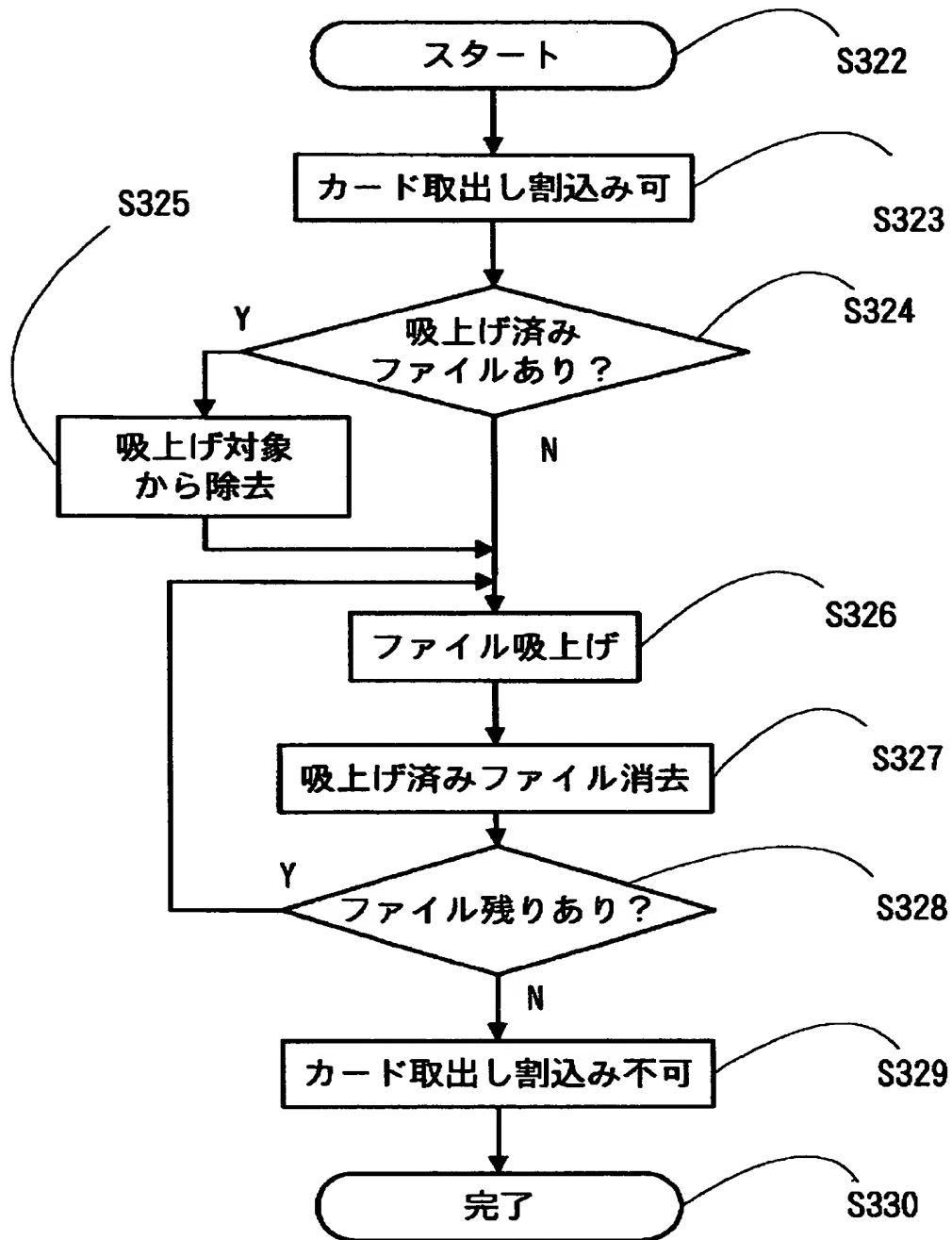
【図 24】

カード挿入割込みフロー



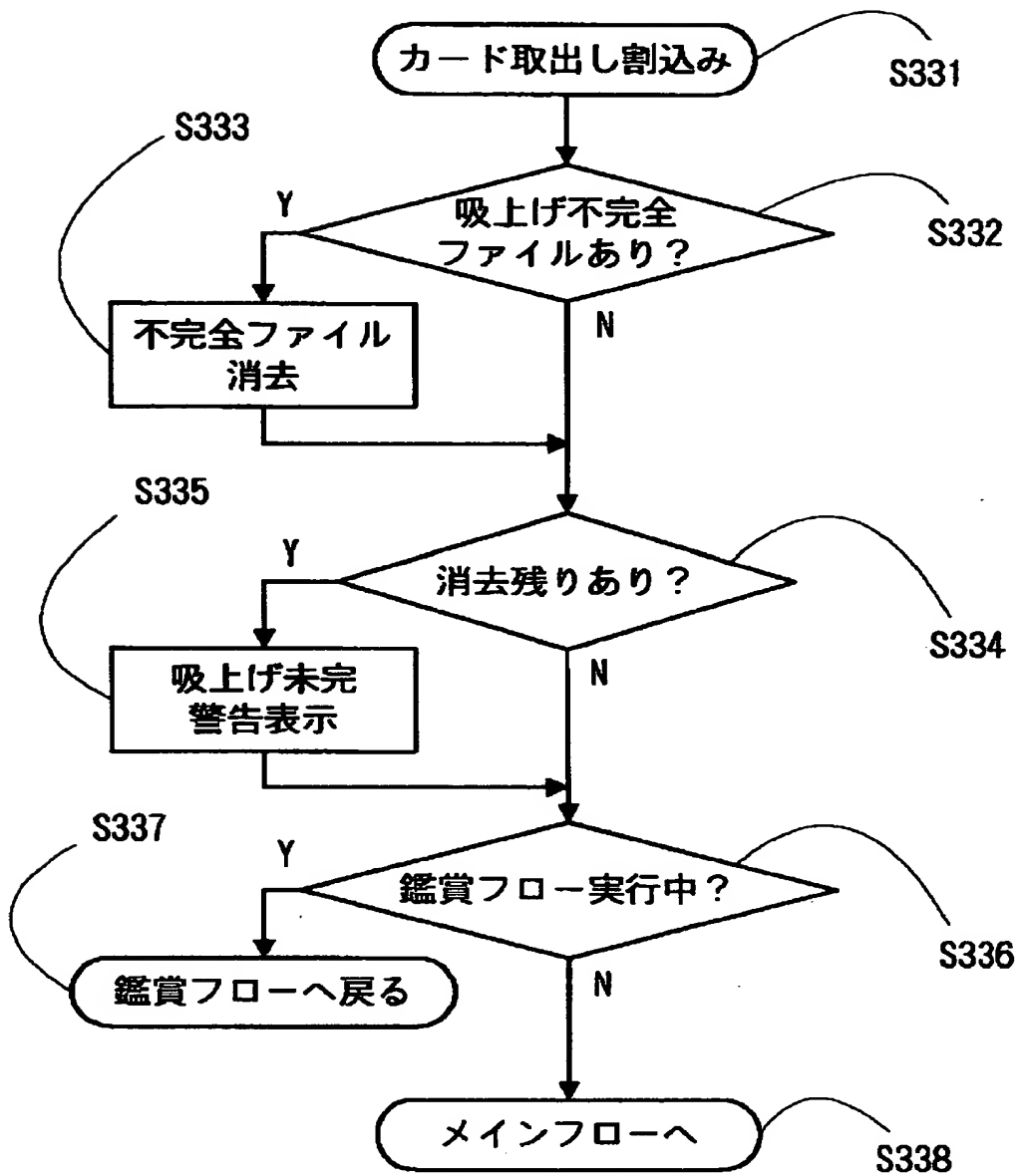
【図 25】

データ吸上げ処理フロー



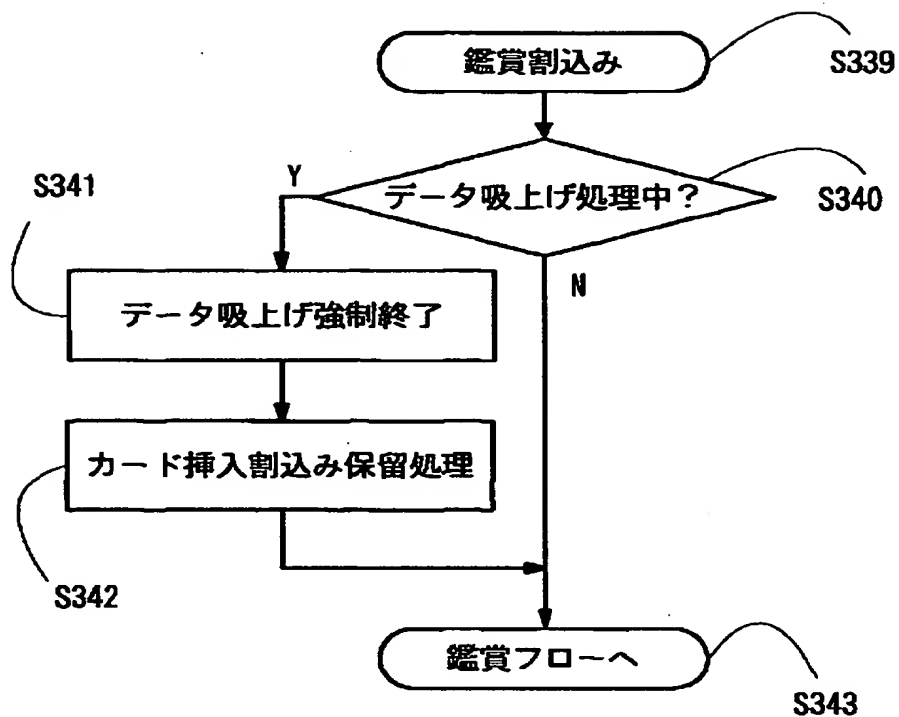
【図 2 6】

カード取出し割込みフロー



【図 2 7】

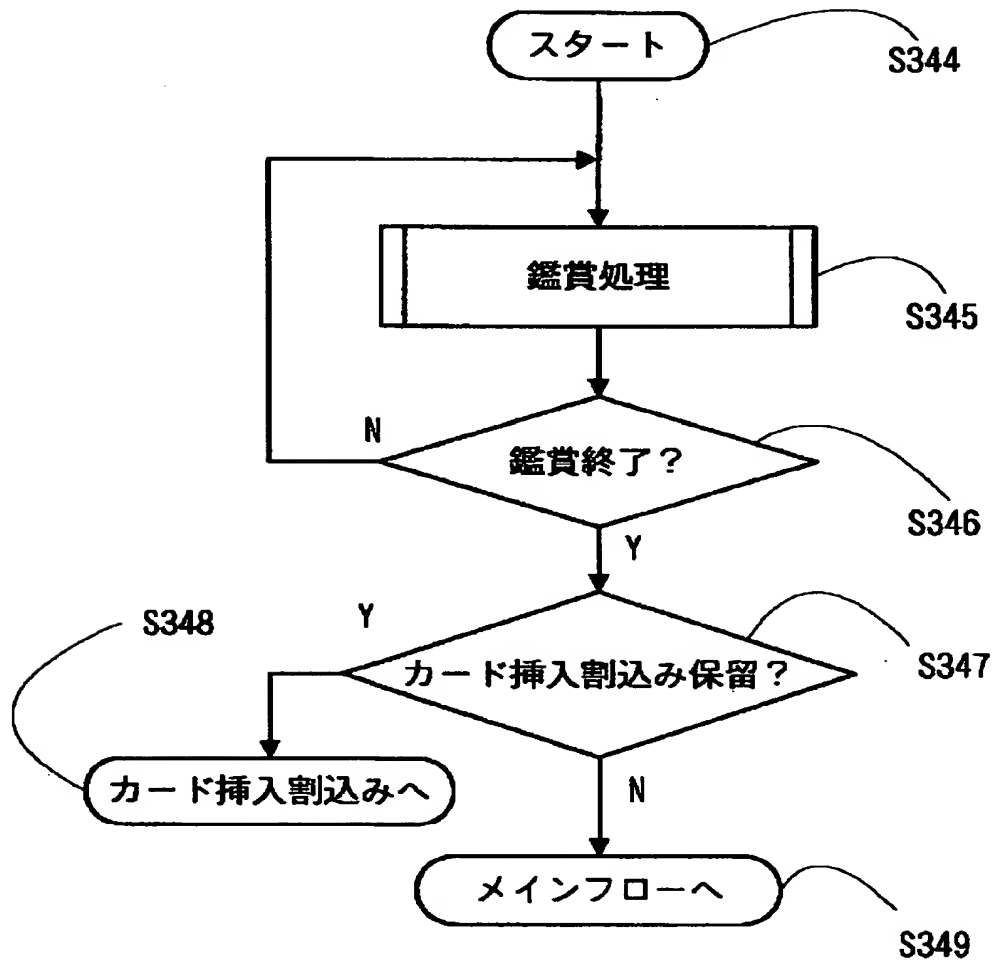
鑑賞割込みフロー





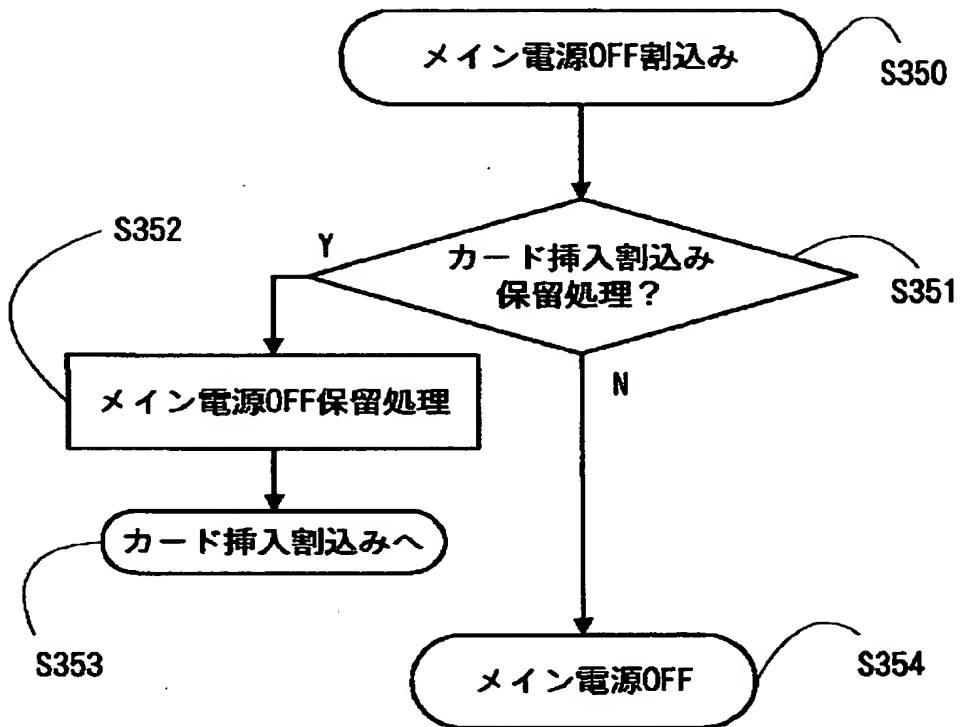
【図 28】

鑑賞フロー



【図 2 9】

メイン電源OFF割込みフロー



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 高機能であっても、操作が複雑になったり、誤った操作をさせてしまう等の問題が生じることのない録画装置を提供する。

【解決手段】 録画装置において、放送された番組の番組映像データを記録する記録媒体と、複数の番組映像データを同時に記録を行う記録制御手段と、前記記録媒体への番組映像データの記録を停止する記録停止手段と、特定の番組映像データを選択する選択手段と、前記記録媒体に複数の番組映像データを同時に記録している場合に、前記選択手段で選択した特定の番組映像データに対して前記記録停止手段による記録停止を許可するよう制御する制御手段とを有する構成とした。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [ 5 9 6 0 7 5 4 6 2 ]

1. 変更年月日 1 9 9 7 年 6 月 1 8 日

[変更理由] 住所変更

住 所 東京都品川区二葉一丁目 3 番 2 5 号

氏 名 株式会社ニコン技術工房

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000004112]

1. 変更年月日 1990年 8月29日  
[変更理由] 新規登録  
住 所 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号  
氏 名 株式会社ニコン